

Bit Bit Bit Bit Bit

_____indice_____

_____generale_____

_____e analitico_____

_____indice_____

_____generale_____

_____e analitico_____

_____indice_____

_____generale_____

_____e analitico_____

_____indice_____

_____generale_____

_____e analitico_____

Bit Bit Bit Bit Bit

indice generale e analitico

Vol. 1
n. 1

Dicembre 1978
Febbraio 1979

Editoriale

Le colpe e le scelte
di Giampietro Zanga 7

Sintesi

Dal microprocessore all'informatica di massa
di Marcello Montedoro 9

Newsletter

..... 11

Nucleo

● Introduzione al BASIC
di Robert Baker 14
● L'importanza del microprocessore nella scelta
del personal computer
di Lou Frenzel 31

Hardware

● Lo Z-80 in un sistema multiprocessor
di Bob Loewer 39
● MM 57109: un microprocessore
per applicazioni numeriche
di Peter Nelson 47
● COLT-8: sistema di sviluppo universale
o personal computer?
a cura della Microlem S.p.A. 62
● AIM 65: sistema di sviluppo educativo
di basso costo e elevate prestazioni
a cura della G. De Mico S.p.A. 79
● Famiglia Microflame (TM)9440 e Fire (TM)
di microprocessori a 16 bit
di T. A. Longo e P. W. J. Verhofstadt 55

La Nota

Quale spazio per gli X-computer
di Aldo Cavalcoli 54

Tribuna

Crescere con il sistema
di Renato Baldoni 65

Software

● ISIS: struttura di un sistema operativo
di Perry C. Hutchinson 67
● Matematica elementare
di Mike Donahue 75

Vol. 2
n. 2

Marzo 1979
Maggio 1979

Editoriale

Noi, voi e loro
di Giampietro Zanga 7

Sintesi

Nuova era: primo passo
di Marcello Montedoro 9

Newsletter

..... 11

Nucleo

● Introduzione al computer
a cura della Redazione 16
● Il microcomputer nelle
applicazioni gestionali
di Rodney Zaks - Sybex 25

Tribuna

Un nuovo modo di vendere i calcolatori
di Sergio Focardi 31

Hardware

● Progetto di una unità a cassetta magnetica
di Robert Suding 33
● Il Bus S-100: uno standard "de facto"
sul mercato dei microcomputer
di Bernd Pal 39

Software

● Lavorare in BASIC
a cura della Redazione 48
● Introduzione alla programmazione strutturata
di Chip Weems 57

La Nota

Il fenomeno dei "computer shop"
di Aldo Cavalcoli 67

Personal Computer

● Giocare a golf con il computer
da BASIC Computer Game 69

● Il Nascom 1
di L. Grillo 73
● Il Sorcerer della Exidy
di Piero di Camillo 77

Vol. 3
n. 3

Giugno 1979
Agosto 1979

Editoriale

Appuntamento a "Bit '79"
di Giampietro Zanga 11

Sintesi

Prossimo futuro
di Marcello Montedoro 13

Newsletter

..... 15

Nucleo

● Software a basso costo: nuova realtà
a cura della Redazione 21
● Sistemi gestionali realizzati con microcomputer
di Luigi Mutti - Omega Data S.r.l. 27

Tribuna

Realtà e prospettive della Fairchild Camera
and Instruments nel settore dei microprocessori
di Roberto Stefanelli - Fairchild 31

Hardware

● Volete farvi un "Picocomputer"?
di D. Del Corso 33
● Nuove istruzioni dello Z-80
di Franco Maddaleno 43

Software

● L'accesso su memorie di massa BASIC
a cura della Redazione 54
● Note introduttive su Pascal
di Ivan Maffezzini 63

La Nota

La "formatica" preziosissimo sviluppo applicativo
dei personal computer
di Aldo Cavalcoli 75

Personal Computer

● Giochiamo a dama con il computer
da BASIC Computer Game 77
● Life (il gioco della vita)
di F. Waldner 81
● Il Nanocomputer NBZ80
di Aldo Cavalcoli 85
● General Processor: Modello T
di Gianni Becattini 91
● Amico 2000: un microcomputer anche in kit
di G. Ghiringhelli 95

Feedback

..... 97

Vol. 4
n. 4

Settembre
Ottobre 1979

Editoriale

Non leggete qui sotto: è un ordine
Giampietro Zanga 7

Sintesi

Small business computer: alcune indicazioni
di Marcello Montedoro 9

Newsletter

..... 11

Nucleo

● Bit '79: una mostra già troppo stretta
a cura della Redazione 19
● Che cosa possono fare
e che cosa non possono fare le macchine
di J. Nievergelt e J.C. Farrar 28

Tribuna

Introduzione alla nuova tecnologia "VLSI"
e ai problemi di interfaccia con il cliente
a cura della Texas Instruments 39

Hardware

● Il Picocomputer: scheda di unità centrale
Parte seconda - di D. Del Corso 43
● Monitoraggio continuo di pazienti gravi
in unità coronarie equipaggiate con microcomputer
di F. Pirri e C. Guerrini 50

Software

● Text processing: alcuni cenni
di T. G. Lewis 59

● Interprete BASIC in 8080
di F. Maddaleno 65

La Nota

Un nuovo mercato per i microcomputer
di Aldo Cavalcoli 77

Personal Computer

● Un gioco di logica: inversione
da BASIC Computer Game 80
● Chomp
da BASIC Computer Game 85
● Il Nanocomputer NBZ80
Parte seconda - di Aldo Cavalcoli 87

Accesso Casuale

..... 93

Vol. 5
n. 5

Novembre
Dicembre 1979

Editoriale

Gli occhi lucidi
di Giampietro Zanga 7

Sintesi

Personal computer: un fatto di istruzione innanzitutto
di Marcello Montedoro 9

Newsletter

..... 11

Nucleo

● Computer grafica
di Marcello Montedoro 21
● Computer grafica con un minisistema
di M. Salvemini 29

Hardware

● Parliamo un po' del 6502
di B. Carbone 35
● Il Picocomputer: collaudo scheda di unità centrale
Parte terza - di D. Del Corso 43

Tribuna

Professionalità (all'italiana)
Dott. Giuseppe Fontana
Microlem S.p.A. Divisione didattica 53

Software

● Corso sul Pascal: breve storia
dei principali linguaggi
di F. Waldner 55
● Implementazione software del Single Step
e del breakpoint in un sistema con Z80
di F. Luraschi 67

● Interprete in BASIC

Parte seconda - di F. Maddaleno 71

La Nota

Riflessioni sui personal computer dopo lo SMAU
di Aldo Cavalcoli 78

Personal Computer

● Combinatore telefonico con microprocessore
di R. Dal Monte e A. Meneguzzo 79
● Controllo ferrovie in miniatura: un esempio
di L. Furiuzzi 90
● Mastermind
da BASIC Computer Game 95

Accesso Casuale

..... 99

Feedback

..... 11

Anno 3
n. 6

Febbraio 1980

Sintesi

Anni '80
di Marcello Montedoro 9

Newsletter

..... 13

Nucleo

Considerazioni sul microcomputer
per applicazioni gestionali
Parte prima - di R. Williams 23

Hardware

● 8086, Z8000, MC68000: un salto qualitativo
nel campo dei microprocessori
di R. Brunelli 34
● Usiamo il Picocomputer
Parte quarta - di D. Del Corso 51

Indice generale e analitico

Tribuna	
Professionalità e cultura scientifica	49
Software	
● Corso sul Pascal: struttura generale del linguaggio Pascal	
Parte seconda - di F. Waldner	63
● Confronto tridimensionale BASIC - Pascal di F. Del Vecchio e M. Valsasina	70
La Nota	
Ebbene si abbiamo acquistato un personal computer di Aldo Cavalcoti	81
Personal Computer	
● Il calcolatore per i giovani di F. Waldner	82
● Dama cinese di Gioriano Rossi	93
● Tester per circuiti integrati TTL realizzato con il Nanocomputer NBZ80-S di Aldo Cavalcoti	99
● Il microelaboratore nella composizione musicale di A. Tramontini	103
Accesso Casuale	111
Feedback	127

Anno 3
n. 7

Aprile
Maggio 1980

Editoriale	
Pedalaré a tutta forza di Giampietro Zanga	9
Sintesi	
E' tempo di bit di Marcello Montedoro	13
Newsletter	15
Nucleo	
Considerazioni sul microcomputer per applicazioni gestionali: Parte seconda - di R. Williams	21
Tribuna	
L'HP-85 e l'evoluzione del personal computer di Alice Pantera - Hewlett Packard Italiana	31
Hardware	
Picocomputer: interfacciamento con registratore a cassette Parte quinta - di D. Del Corso	33
Software	
● Corso sul Pascal: struttura generale di un programma Parte terza - di F. Waldner	41
● Data Base personale Parte prima - di D. Del Vecchio e M. Valsasina	51
La Nota	
Prime esperienze: un resoconto di Aldo Cavalcoti	73
Personal Computer	
● Il calcolatore per i giovani: il mondo dei numeri Parte seconda - di F. Waldner	74
● Trasmissione seriale: concetti di base Parte prima - di B. Carbone	85
● Il calendario di Bit di Gioriano Rossi	90
● Tester per circuiti integrati TTL realizzati per il Nanocomputer NBZ80-S Parte seconda - di Aldo Cavalcoti	95
Computer Pratico	
● Come "raddoppiare" un dischetto a singola faccia di E. Macchi	101
● Monitor per registratore a cassette di A. Battaglia	103
● Sort in BASIC di Roberto Bel	105
● Un sistema didattico con lettore-perforatore Baudot di B. Fedel e M. Paoli	111
Accesso Casuale	117
Feedback	125

Anno 3
n. 8/9

Giugno
Agosto 1980

Editoriale	
Fin troppo umani di Giampietro Zanga	5
Newsletter	9
Nucleo	
● Un'altra mela sull'albero Apple: l'Apple III di Marcello Montedoro	18
● Il Digitizer: una periferica per computer grafica di M. Salvemini	22
Hardware	
Una periferica per lo svolgimento di calcoli numerici basata sul processore MM57109 di S. Valcher e C. Pagura	31
Software	
● Data Base personale Parte seconda - di F. Del Vecchio e M. Valsasina	41
● Corso sul Pascal: i dati in generale, scalari, matrici Parte quarta - di F. Waldner	58
● Un cross disassemblatore (quasi) intelligente di S. Margarita	70
La Nota	
Cosa è successo a Bit '80? di Aldo Cavalcoti	81
Personal Computer	
● Musica elettronica e microcomputer: una proposta di applicazione real-time con il SYM-1 Parte prima - di P. Bozzola	83
● Il calcolatore per i giovani: i numeri a virgola mobile Parte terza - di F. Waldner	91
● Un gioco di simulazione: la fattoria di Mister Brown di U. Barzaghi	98
Computer Pratico	
● Routine di G. Rossi	104
● Programma di ricezione Morse di L. Di Marco	106
● Utilizziamo il televisore come monitor di Roberto Bel	108
● PET pratico e Apple pratico	111
Mercato Computer	114
Accesso Casuale	120
Feedback	129

Anno 3
n. 10

Settembre 1980

Editoriale	
Electronicus in aeterno di Giampietro Zanga	7
Newsletter	9
Nucleo	
● Il microprocessore nel gioco degli scacchi di A. Cattania	18
● Considerazioni sul microcomputer per applicazioni gestionali: la scelta dell'hardware Parte terza - di R. Williams	25
Bitest	
CBM 3032 a cura della Redazione	34
Software	
● Data Base personale Parte terza - di F. Del Vecchio e M. Valsasina	51
● Corso sul Pascal: i tipi di record Parte quinta - di F. Waldner	66
La Nota	
Ieri, oggi e domani di A. Cavalcoti	77
Personal Computer	
● Musica elettronica e microcomputer: una proposta di applicazione real-time con il SYM-1 Parte seconda - di P. Bozzola	80
● Calcolatore per i giovani: le istruzioni BASIC Parte quarta - di F. Waldner	86
● Caccia all'U-Boot in tre dimensioni di U. Barzaghi	96
Computer Pratico	
● Programmatore di EPROM 2516 per SYM-1 per SYM-1 di L. Di Marco	102
● Trasmissione Morse in CW di G. Rossi	108
● Miglioramenti all'interprete BASIC in 8080 di P. Marongiu, GG Pegna, A. Silvestri	113

Apple Pratico: Apple in graphics, Apple in music	117
Nanocomputer Pratico: il Nanocomputer e la musica	118
PET Pratico: Merge (fusione di programmi)	120
Mercato Computer	122
Accesso Casuale	127
Feedback	129

Anno 3
n. 11

Ottobre 1980

Editoriale	
Il software è un'arte (ma si può anche apprendere) di Giampietro Zanga	7
Newsletter	19
Nucleo	
● Il calcolatore nel gioco nel gioco degli scacchi di A. Cattania	26
● Dalla Commodore in SMAU la nuova serie 8000 di Piero Dell'Orco	33
● Considerazioni sul microcomputer per applicazioni gestionali: la scelta delle periferiche Parte quarta - di R. Williams	40
Software	
Data Base personale Parte quarta - di F. Del Vecchio e M. Valsasina	46
La Nota	
E' in arrivo l'informatica verde di Aldo Cavalcoti	63
Personal Computer	
● Trasmissione seriale: standard di comunicazione Parte seconda - di B. Carbone	66
● Campionato di calcio di serie A e B di U. Barzaghi	82
Computer Pratico	
● L'oscilloscopio come terminale alfanumerico di E. Pasero, E. Piccolo, R. Pirrone	89
● Integrali di F. Sgorbani	93
Apple Pratico: Ora esatta Apple	97
Nanocomputer Pratico: Battaglia navale, un gioco italiano	98
PET Pratico: Create una libreria programmi su cassetta	103
Accesso Casuale: Novità SMAU	107
Feedback	128

Anno 3
n. 12

Novembre 1980

Editoriale	
Diffidiamo delle imitazioni di Giampietro Zanga	7
Newsletter	10
Nucleo	
Visita ad un computer show americano di M. Salvemini	16
Bitest	
Apple II a cura della Redazione	20
Software	
● ZISP: il LISP per microcalcolatori Parte prima - di M. Fiorentini	40
● Corso su Pascal: insieme e file Parte sesta - di F. Waldner	48
La Nota	
Un club sul microcomputer? di A. Cavalcoti	59
Personal Computer	
● Musica elettronica e microcomputer: una proposta di applicazione real-time con il SYM-1 Parte terza - di P. Bozzola	62
● Gestione di campi in un microcomputer	



di F. Fellico	72
● Soluzioni di sistemi di equazioni di A. De Simone	78
● Vita da puntini di M. Milita	83
Computer Pratico	
● CBM e stampante ASCII: come ottenere caratteri minuscoli di M. Giacomelli	88
● Orologio sincronizzato dal segnale orario di F. Mussino	92
● Elogio dell'Assembly di D. Liotto	97
Apple Pratico: Disegniamo con le paddle P Dell'Orco	101
Nanocomputer pratico: il Nanocomputer e la musica	106
PET Pratico: Petites choses (piccole cose) di F. Sgorbani	113
Accesso Casuale	116
Feedback	129

Anno 3 n. 13

Dicembre 1980

Editoriale Memento ludere semper di Giampietro Zanga	3
Newsletter	9
Nucleo	
● Stampanti e tecnologie di stampa di Carlo Piscitelli	15
● Sì, sì Sinclair di Pietro Dell'Orco	25
● Considerazioni sul microcomputer per applicazioni gestionali: la scelta della memoria di massa Parte quinta - di R. Williams	32
● Mostre & computer di M. Salvemini e B. Develter	37
Software	
● ZISP: le funzioni fondamentali del linguaggio Parte seconda - di M. Fiorentini	44
● Corso sul Pascal: il tipo pointer Parte sesta - di F. Waldner	58
La Nota Cenni sul viewdata di A. Cavalcoli	65
Personal Computer	
● Calcolatore per i giovani: circuiti e programmi Parte quinta - di F. Waldner	66
● Coppa America di U. Barzaghi	74
Computer Pratico	
● Il CBM 3032 come voltmetro digitale di Brucca	82
● Analisi armonica di L. Di Marco	102
Apple Pratico: Apple graphic di D. Cecconi	105
Nanocomputer Pratico: Voltmetro digitale di A. Musiello	108
PET Pratico: Olivetti, un programma di editing di E. Bellone	112
Accesso Casuale	117
Feedback	127

Anno 4 n. 14

Gennaio 1981

Editoriale Perché Bit game	6
Personal Computer	
● Giochi giochi giochi	12
● E ancora giochi	27
● Giochi: quali, dove acquistarli, quanto costano	54
● Indovina l'animale	44

Calcolatrici Tascabili	
● Pocket calculator	63
● Bla-Bla	68
Hovercraft: gioco simulato su programmabili	
● Texas Instruments TI-58 o TI-59	73
● Il maestro	80
● Un pocket di musica	85
La Nota Il fascino discreto dei giochi elettronici	87
Giochi Elettronici	
● Giocattoli elettronici: è in arrivo la valanga	90
● Computer chess: un mondo affascinante	98

Anno 4 n. 15

Marzo 1981

Editoriale Bit '81, successo figlio d'audacia di Gianni Giaccagliani	7
Newsletter	9
Nucleo	
● Il personal computer, un supporto irrinunciabile nella pratica professionale dell'ingegnere progettista a cura della H.S.H.	14
● A gonfie vele Bit '81 a cura della Redazione	20
● Questar/M: il microcomputer professionale della Honeywell di Paolo Riviera	24
● Stampanti e tecnologie di stampa di Carlo Piscitelli	37
Bitest Apple II Parte seconda - a cura della Redazione	48
Personal Computer	
● Il calcolatore per i giovani: logica booleana, circuiti TTL e BASIC Parte sesta - di F. Waldner	70
● Le Mans di U. Barzaghi	82
Software	
● ZISP: altre funzioni del linguaggio Parte terza - di M. Fiorentini	90
La Nota Virtù e peccati del potenziale utente di A. Cavalcoli	105
Computer Pratico	
● Un programmatore di EPROM per AIM 65 di A. Giachi (ELPRO, VR) e G. Fadin (PROM, VR)	108
● Idee per economici test statici e dinamici su piastre a microprocessore di G. Fazio	115
● Tiny BASIC: il comando ELSE ed altri miglioramenti minori di S. Valcher, C. Pagura	120
PET Pratico: Simulazione del tasto REPEAT di F. Sgorbani	124
Nanocomputer Pratico: Voltmetro digitale di A. Musiello	126
Apple Pratico: Entriamo nel DOS di Piero Dell'Orco	130
Accesso Casuale	135
Aggiornamento '81 Annual Master Guide	145

Anno 4 n. 16

Aprile 1981

Editoriale Usiamo la fantasia Bernard Develter	7
Newsletter	9
Nucleo	
● L'"home computer" di R. Giuffrè, A. Salsano	14
● Dall'America la casa del futuro di B. Develter	20
● Sistema Motorola per la casa del futuro: ad Ahwatukee il computer MC6800 al lavoro	

a cura della Redazione	27
● Un impianto antincendio con l'AIM 65 di Leo Gulesu	37
● Stampanti e tecnologie di stampa di C. Piscitelli	46
Bitest Rockwell AIM 65 a cura della Redazione	60
Software	
● Corso sul Pascal Parte settima - di F. Waldner	78
● C'era una volta il file Parte prima - di G. Giaccagliani	89

La Nota Ma c'è mai stato copyright sul software di A. Cavalcoli	97
Computer Pratico	
● Sistemi di indirizzamento di memorie statiche ed EPROM di G. Boglio	99
● La febbre del gioco della Borsa di L. Iaconi	107
● QTH locator di L. Di Marco	110
● Slalom gigante di U. Barzaghi	116

Apple Pratico: Disk map di M. Valsasina	125
PET Pratico: GET e INPUT senza rischi di M. Milita	126
Sinclair Pratico: Passo del cavallo di S. Nichelini	129
Nanocomputer Pratico: il nano registra di G. Fratus	130
Accesso Casuale	133
Feedback	142

Anno 4 n. 17

Maggio 1981

Editoriale Il martello di Bernard Develter	7
Newsletter	9
Nucleo	
● Al Salone "Informatica 81" si ripete il successo di una formula azzeccata di G. Giaccagliani	13
● Stampanti e tecnologie di stampa Parte quinta - di C. Piscitelli	16
● La sintesi della voce di B. Develter	26
Bitest Hewlett Packard HP 85 a cura della Redazione	42
Software ZISP: un LISP per Z80 Parte quarta - di M. Fiorentini	62
● Corso sul Pascal Parte ottava - di F. Waldner	70

Personal Computer	
● I giochi sulle scienze sociali e la simulazione dell'intervento in caso di emergenza di U. Barzaghi	82
Computer Pratico	
● Simulatore di EPROM di R. Rossano	86
● La mela musicale di R. Zacco	94
Apple Pratico: Sommando sinusoidi di M. Visinco	96
Nanocomputer Pratico: Computertombola di G. Giaccagliani	99
PET Pratico: PET grafico a 80x50 pixel di L. Bosetti	104
Sinclair Pratico: Slot Machine di G. Volta	107
Accesso Casuale	111
Feedback	122

Anno 4
n. 18

Giugno 1981

Editoriale Il carodollaro di G. Giaccagliani	7
Newsletter	9
Nucleo ● L'installazione di procedure meccanizzate di S. Merlo	15
● Considerazioni sul microcomputer per applicazioni gestionali: la scelta del software di sistema	
Parte quarta - di R. Williams	21
● NCC '81: una fiera in technicolor di C. Fiorentini	37
● Anteprima TRS-80 Model III a cura della Redazione	44
Software ● C'era una volta il file di L. Squarza	53
● Un sistema di gestione multitasking per l'AIM 65 di L. Squarza	58
Personal Computer ● Il calcolatore per i giovani Parte settima - di F. Waldner	66
● Musica elettronica e microcomputer: introduzione alle tecniche attuali Parte quarta - di P. Bozzola	75
La Nota Verso una telematica verde? di A. Cavalcoli	81
Computer Pratico ● Simulatore di EPROM Parte seconda - di P. Romandi	82
● Campionati di Formula 1 e Formula 2 di U. Barzaghi	92
Apple Pratico: Mini Cross Reference Map per programmi in BASIC Applesoft di G. Giavelli	97
PET Pratico: File di dati di G. Fratus	101
Sinclair Pratico: Agenda telefonica di S. Gioia	102
Accesso Casuale	107
Feedback	127

Anno 4
n. 19

Luglio
Agosto 1981

Editoriale Le parole sono pietre di G. Giaccagliani	7
Newsletter	9
Nucleo ● EDP USA: al gran bazar dell'informatica di G. Giaccagliani	18
● Astrologia e informatica di C. Discepolo e M. Mauro	22
● Nuova ROM per lo ZX80 di C. Fiorentini	34
● Anteprima DAI a cura della Redazione	38
Software ● ZISP: un LISP per Z80 Parte quinta - di M. Fiorentini e L. Spampinato	46
● Processi e primitive di sincronizzazione di S. Valenti	56
La Nota Instant education di A. Cavalcoli	69
Personal Computer ● X REF Z80-8080 di A. Antonoli	70
● Il calcolatore per i giovani Parte ottava - di F. Waldner	74
● Progettiamo in BASIC un filtro attivo di G. Gobbi e O. Castelli	80

Computer Pratico ● L'ingegnere e il personal: la Legge 373 di M. Cazzola	86
● Il calcolo dell'IRPEF di G. Giaccagliani	91
Apple Pratico: Nel DOS e nel BASIC di S. Villone	93
Nanocomputer Pratico: Nano-orologio di D. Ceconi	95
PET Pratico: Il dado è tratto di G. Longo	97
Sinclair Pratico: Il calendario di V. Brighenti	98
Accesso Casuale	99
Feedback	107
Bit Borsa	110

Anno 4
N. 20

Settembre 1981

Editoriale Un grande provocatore di G. Giaccagliani	7
Newsletter	9
Nucleo ● Anatomia di un robot di G. e M. Gini	18
● L'AICA e associazionismo degli utenti di personal di G. Giaccagliani	30
● Anteprima Philips P2000 a cura della Redazione	33
Software ● Un mini-compilatore BASIC per Apple II di M. Cerofolini	45
● Uno sguardo al CP/M e all'MP/M di A. Monfregio	53
● Dalla logica cablata alla logica programmata attraverso il flow-chart di G. Giaccagliani	63
Hardware Interfacciare il PET con motori passo-passo a cura della Disco S.r.l.	70
Personal Computer ● Il SYM e la musica elettronica Parte quinta - di P. Bozzola	79
● I giochi sulle scienze sociali e la simulazione dell'intervento Parte seconda - di U. Barzaghi	96
● Sintesi ottimizzata di filtri attivi di M. Corinaldesi	108
Computer Pratico ● Parliamo di crittografia di M. Milita	119
● Diagrammi di funzioni matematiche con l'Amico 2000 di A. Bressan	124
Apple Pratico: Hi-Res Move di S. Mazzarelli	127
Nanocomputer Pratico: Il Nano pitagorico di G. Giaccagliani	128
PET Pratico: REPEAT, GOTO e GOSUB calcolati di C. Daini	131
Sinclair Pratico: Mini Roulette di S. Gioia	132
Accesso Casuale	134
Feedback	141
Bit Borsa	146
Guida all'acquisto	148

Anno 4
n. 21

Ottobre 1981

Editoriale Blagio Pascal, la canna pensante di G. Giaccagliani	13
---	----

News	17
-------------	----

Nucleo ● Anatomia di un robot di G. e M. Gini	32
● Perentorio ingresso IBM nel mondo dei personal di G. Giaccagliani	52
● Anteprima Vector Graphic a cura della Redazione	57

Software ● VisiCalc: una finestra sul calcolo a cura della Redazione	64
● ZISP: un LISP per Z80 Parte sesta - di M. Fiorentini	78

La Nota Grazie, siamo commossi di A. Cavalcoli	95
---	----

Personal Computer ● Il SYM e la musica elettronica Parte sesta - di P. Bozzola	97
● I giochi sulle scienze sociali e la simulazione dell'intervento in caso di emergenza Parte terza - di U. Barzaghi	114

Computer Pratico ● La mela che compone di A. Minetti	120
● Conosci i tuoi bioritmi di A. G. De Biasi	124

Apple Pratico: Hi-Res Window di S. Mazzarelli	128
---	-----

PET Pratico: Digital Clock di M. Milita	131
---	-----

Sinclair Pratico: Ingrandimento grafico per ZX80 di L. Rizzo	135
--	-----

Feedback	137
-----------------	-----

Bit Borsa	14
------------------	----

Anno 4
n. 22

Novembre 1981

Editoriale Perché Bit didattica di A. Cavalcoli	17
Newsletter	19

Nucleo ● Alcune note sul CAI di A. Cavalcoli	24
● Informatica didattica e scuola di M. Giacomazza	29
● Flash dal mondo del micro scolastico di P. Capobussi	34
● I canali alternativi di G. Russo	40
● E il Ministero della Pubblica Istruzione di A. Cavalcoli	47
● Visitando le mostre di C. Fiorentini	51

Bitest Nanocomputer NBZ-80S a cura della Redazione	62
---	----

Software ● Istruzione programmata di G. Fioratti	76
● Il master: un sistema e un linguaggio per insegnare meglio a cura dell'Olivetti	80

La Nota Formazione perché di A. Cavalcoli	89
--	----

Personal Computer ● Sjuksoterska = ? Traduzioni elettroniche di P. Capobussi	92
● Tecniche e metodi per la realizzazione di unità di risposta audio di C. Offelli	102
● I sistemi didattici: una panoramica critica del settore di A. Cavalcoli	112
● L'efficacia delle apparecchiature didattiche di V. Alessandrini	127

Computer Pratico ● La chimica e il computer di P. Capobussi	132
● BASIC e CAI: un piccolo esempio sul PET di G. Bevilacqua	135

Indice Generale e Analitico



Apple Pratico: Ohm's Law di S. Mazzarelli	139
PET Pratico: Esadecimale/decimale/esadecimale di R. Rigo	144
Sinclair Pratico: Cronometro di G. Volta	147
Feedback	152
Bit Borsa	157

Anno 4
n. 23

Dicembre 1981

Editoriale Su con la vita, camaleonti di G. Giaccagliani	17
Newsletter	19
Nucleo System '81 di C. Fiorentini	26
● Anatomia di un robot Parte terza - di G. e M. Gini	29
● 96 K per il CBM 8032 di G. Martino	37
● VIC 20 il nuovo microcomputer per tutti a cura della Redazione	41
● Le splendide scatole di Apple III a cura della Redazione	53
Bitest Saga-Fox a cura della Redazione	57
Software ● Disk Editor di M. Cerofolini	69
● Il trattamento dei file sui personal computer Parte prima - di R. Bonelli	72
La Nota Tanti piccoli robot di A. Cavalcoli	81
Personal Computer ● Principi di ottimizzazione dei programmi di M. Milita	82
● Conversione in cifre in lettere di G. Giaccagliani	88
L'angolo di Bitman a cura della Redazione	96
Computer Pratico '14 '18 di U. Barzaghi	100
Apple Pratico: Hi-Res Writer di S. Mazzarelli	109
PET Pratico: il Nano semaforista Parte prima - di M. Oliva e A. Napoletano	117
Sinclair Pratico: Il labirinto di M. Brenco	122
Feedback	127
Bit Borsa	132
Guida all'acquisto	13

Anno 5
n. 24

Gennaio 1982

Editoriale A qualcuno piace soft (e i guai dell'acquirente) di G. Giaccagliani	17
Newsletter	18
Nucleo Trasmissione dati di F. Merlo	26
● Altri due arrivi dal Sol Levante di P. Capobussi	32
● Il software telematico della D.S. Data System di G. Giaccagliani	37
● Due facce nuove dal mondo dei micro di G. Giaccagliani	45
● Anteprima Atari 800 a cura della Redazione	51

Software ● Note sulla programmazione strutturata di F. Waldner	64
● Per una corretta generazione di pseudo casuali di S. Valenti	75
● Trattamento dei file sui personal computer Parte seconda - di R. Bonelli	85
Hardware ● L'interfacciamento di periferiche con Apple e AIM 65 Parte prima - di S. Rossi	95
● Sezione cantante di un sintetizzatore Parte prima - di F. Cecili	99
● Costruiamo un personal: il SuperPico Parte prima - di D. Del Corso e F. Musino	106
La Nota Personal computer ed applicazioni industriali di A. Cavalcoli	111
L'angolo di Bitman a cura della Redazione	113
Personal Computer Guarda caso: come provare la funzione RND di D. Cecconi	119
Computer Pratico ● Pronostici Totocalcio computerizzati di F. Lentini	123
● Note sulla multiprogrammazione con il 6502 di C. Daini	127
CP/M Corner di R. Dadda	131
Bit Education: Una nuova rubrica di A. Cavalcoli	138
Apple Pratico: Nel labirinto di S. Mazzarelli	141
Nanocomputer Pratico: Il Nano semaforista Parte seconda - di M. Oliva e G. Napoletano	143
PET Pratico: Sintesi sonora di V. Monaci e W. Mecchia	149
Sinclair Pratico: Gioco del pozzo di R. Verdiani	153
Feedback	154
Bit Borsa	158

Anno 5
n. 25

Febbraio 1982

Editoriale Computer grafica o grafica con il computer di M. Salvemini	7
Newsletter	8
Nucleo ● Che cosa è "business graphics" di M. Salvemini	17
● Un computer orientato alla grafica nell'Istituto d'Arte di Monza a cura della Redazione	22
● Una finestra sull'Italia di M. Salvemini	25
● VIC 20 in grafica di G. Valerio	29
● Computer grafica e medicina: un'applicazione al T.A.C. a cura della Redazione	32
Bitest BMC IF 800 a cura della Redazione	37
Software ● Figure piane con il computer di G. Orsini	49
● Il DAI e la sua grafica a cura della Redazione	53
La Nota Grafica ad alta risoluzione di A. Cavalcoli	63
Personal Computer ● Costruiamo una tavoletta grafica di M. Cerofolini	65
● 4.000 punti grafici per il PET di R. Rigo	72
● Cartesio di U. Barzaghi	79
Computer Pratico	

● Disegno spaziale al plotter a cura della H.S.H.	89
● Riempimento di aree sullo schermo con il DAI di C. Del Forno	93
Bit Education: Ancora alcune considerazioni di A. Cavalcoli	97
Apple Pratico: Rappresentazione di una serie di Fourier di A. Minetti	105
Sinclair Pratico: Gioco della rincorsa di L. Cavallo	109
PET Pratico: Rom il robot di U. Barzaghi	113
CP/M Corner di R. Dadda	117
Feedback	119
Bit Borsa	126

Anno 5
N. 26

Marzo 1982

Editoriale Questo è un numero storico di G. Giaccagliani	7
Newsletter	8
Nucleo EDP-USA '82: al gran bazar carico di umori a cura della Redazione	17
● Xerox 820, il personal per Ethernet di G. Giaccagliani	23
● Uno "small business" europeo di P. Capobussi	28
● HP-IL: una collana di accessori di P. Capobussi	33
● Anatomia di un robot Parte quarta - di G. e M. Gini	43
Bitest IBM Personal Computer a cura della Redazione	52
Hardware ● Costruiamo il SuperPico Parte seconda - di D. Del Corso e F. Musino	69
● Interfacciamento di periferiche con Apple e AIM 65 Parte seconda - di S. Rossi	79
Software Il trattamento dei file sui personal computer Parte terza - di R. Bonelli	85
La Nota Computer game: la nuova generazione di A. Cavalcoli	93
Personal Computer ● Curare l'ittero con il computer di E. M. Staderini	95
● Goldbach risolto "more informatico" di R. Albanesi	101
Computer Pratico All that basket di U. Barzaghi	109
Bit Education: Handshake, colloquio tra microcomputer I.T.I.S. "G. Armetlini" Roma	115
Apple Pratico: Emulatore di monitor in ambiente Pascal di S. Mazzarelli	123
Sinclair Pratico: Master Mind di R. Riosa	129
PET Pratico: L'input di espressioni numeriche di R. Rigo	131
CP/M Corner: I problemi dell'installazione a cura di G. Fiorentini e C. Luparia	132
Feedback	134
Bit Borsa	138

Anno 5
n. 27

Aprile 1982

indice generale e analitico

Editoriale Cupertino, provincia d'ivrea di G. Giaccagliani	7
Microflash	8
Vetrina ● Primule e personal, a primavera di G. Giaccagliani	16
● FX-720P Casio: ombrello, borsa e BASIC di P. Capobussi	25
● HP 7470: un piccolo, silente disegnatore. di G. Giaccagliani	33
Bitest Olivetti M20 a cura della Redazione	38
Hardware ● Anatomia di un robot Parte quinta - di G. e M. Gini	55
● L'interfacciamento di periferiche con Apple e AIM 65 Parte terza - di S. Rossi	69
La Nota La next generation: pocket computer di A. Cavalcoli	75

Software ● ST/1, nuovo macrolinguaggio della Softec di D. Ceconi	76
● Grand Prix di U. Barzaghi	83
L'angolo di Bitman: Logica, treni e matrimoni a cura della Redazione	98
Bit Education: Informatica e scuola: foresta di micro e macro contraddizioni di A. Tarantini	105
Apple Club: Provariflessi di S. Mazzarelli	111
Atari Club: La grafica di animazione su Atari di R. Dadda	113
PET Club: Resettare il PET di C. Sergio	117
Sinclair Club: Interpolazione e integrali per ZX81 di L. Cavalli	121
VIC Club: L'animazione con il VIC di G. Valerio	127
Feedback	134
Bit Borsa	138

Anno 5 n. 28

Maggio 1982

Editoriale Programmare stanca di G. Giaccagliani	7
Microflash	8
Vetrina ● Salone informatica '82 a cura della Redazione	17
● Un Modulus potenziato e il Personal Minus a cura della Redazione	22
Bitest Sinclair ZX81 a cura della Redazione	33
Hardware ● Facciamo il punto sul bus Parte quarta - di E. Pasero	45
● Costruiamo il SuperPico Parte terza - di D. Del Corso	51
● L'interfacciamento di periferiche con Apple e AIM 65 Parte quarta - di S. Rossi	61
La Nota Ma allora è vero di A. Cavalcoli	65
Software ● Il trattamento dei file sui personal computer Parte quarta - di R. Bonelli	67
● Far ricorso alla ricorsività di L. Fonti	71
● Ricorsività in Pascal di G. Giaccagliani	75
● HI-RES shape editor di A. Stecchina	79
● Criteri di ottimizzazione	

di M. Corinaldesi	85
La biblioteca di Bit a cura di A. Cavalcoli	99
Apple Club: Single step per Apple II di M. Cerofolini	101
Atari Club: Atari player missile di R. Dadda	105
PET Club: Gestione cassette di F. Kalin	109
Sinclair Club: Maiuscolo e minuscolo con lo ZX81 di M. Zanin	110
VIC Club: Gran Premio di M. Boise	114
CP/M Corner: Giochiamo a scacchi di R. Dadda	117
Feedback	129
Bit Borsa	135

Anno 5 n. 29

Giugno 1982

Editoriale Parole elaborate di G. Giaccagliani	13
Microflash	14
Vetrina ● Breve sfilata delle novità Commodore a cura della Redazione	25
● TI 99/4A, Osborne 1, Rainbow 100: un arcobaleno di personal di P. Dell'Orco	29
● Hannover Messe '81 Cebit di C. Fiorentini	35
Bitest Hewlett Packard HP 125 a cura della Redazione	44
La Nota Una nuova parola magica: WP di A. Cavalcoli	55
Software ● Il word processing una panoramica funzionale di G. Bortone	57
● Alla ricerca del tempo perduto: word-pro story di uno scrittore di G. Giaccagliani	63
● Wordcraft 80, un user friendly assai professionale di G. Martino	67
● WordStar: misuriamo la grandezza di questa stella a cura della Redazione	75
● Apple Writer: pregi e limiti di un personal package di D. Ceconi	87
● I package di WP: una giungla di prestazioni a cura della Redazione	91
● Scriba 81 c, un word processing en bricoleur di U. Barzaghi	99
● Sistema di word processing in Pascal per Apple II Parte prima - di E. M. Staderini	107
● Lo Scripsit della Tandy Radio Shack a cura della Redazione	117
● Glossarietto word-pro a cura della Redazione	119
Bit Education: Alcune note su cultura e informazione a cura di A. Cavalcoli	129
Apple Club: La funzione RND per creare immagini di S. Mazzarelli	131
Atari Club: Un wor processor per Atari di R. Dadda	135
PET Club: Routine di hard copy di R. Rigo	136
Sinclair Club: Trattamento testi su ZX81 di L. Cavalli	139
VIC Club: Invitiamo gli amici ad un party usando il VIC 20 di F. Mantovani	142
CP/M Corner: Magic Wand di R. Dadda	147
Feedback	151
Bit Borsa	153

Anno 6 n. 30

Luglio
Agosto 1982

Editoriale Si può rilanciare il "vero" personal? di G. Giaccagliani	13
Microflash	14
Vetrina ● Bit '82 di P. Dell'Orco	20
● Da Firenze GPS4 e Personal 1 di P. Capobussi	27
● NCC '82: appuntamento annuale con il continente America di C. Fiorentini	30
Bitest ITT 3030 a cura della Redazione	36
Hardware ● Costruiamo il SuperPico Parte quarta - di D. Del Corso e F. Mussino	44
● Apple II come controller di 30 stepping motor a 4 fasi di S. Cavaliere e P. Parascandolo	53
La Nota Cultura microelettronica: tre esempi emblematici di A. Cavalcoli	61
Software ● Didattica con il personal computer Parte prima - a cura di E. Tonti	63
● Sistema di word-processing in Pascal per Apple II Parte seconda - di E. M. Staderini	71
● Gestire dati con lo ZX80 e nuova ROM di S. Gioia e M. Oliva	81
● Un'esperienza aziendale di trattamento testi con WordStar Parte prima - di R. Ellero	87
● HI-RES move di A. Stecchina	93
L'angolo di Bitman: Ancora sulla logica a cura di M. Fiorentini	97
Bit Education: Calcolatore didattico per l'apprendimento della matematica elementare di S. e V. Meletti	100
La biblioteca di Bit a cura di A. Cavalcoli	104
Apple Club: Binary e finder di S. Orlando	106
Atari Club: Atari Program Exchange di R. Dadda	108
Sinclair Club: Grafici a iosa con Sinclair di R. Verdiani	111
VIC Club: La definizione dei caratteri grafici con il VIC di C. Del Forno	114
CP/M Corner: L'ombrello CP/M: storia e prospettive di G. Giaccagliani	117
Software in vetrina	122
Feedback	127
Bit Borsa	128

Anno 5 n. 31

Settembre 1982

Editoriale Microinformatica e angoscia di G. Giaccagliani	13
Microflash	14
Vetrina ● Come la Hewlett Packard promuove il software di G. Giaccagliani	25
● Arriva Mini Robot, il primo personal robot che sbarca in Italia di M. Bertino e R. Furxhi	30
● Periferiche e Telcom di P. Capobussi	34
Bitest Digital Rainbow 100 a cura della Redazione	38

Indice generale e analitico

Hardware

- Costruiamo il SuperPico
Parte quinta - di D. Del Corso 49
- Dagli USA il Music System
di A. E. Minetti 59

La Nota

- La programmabilità
di A. Cavalcoli 67

Software

- Program Editor
di M. Cerofolini e V. Cuoghi 69
- Didattica con il personal computer
Parte seconda - a cura di E. Tonti 75
- Un'esperienza aziendale di trattamento testi
con il WordStar
Parte seconda - di R. Ellero 85
- Sezione rettangolare presso-inflessa
di G. De Marchi 89
- Un'analisi critica del Pascal
Parte prima - di S. Valenti 93

- L'angolo di Bitman: Logica booleana
a cura di M. Fiorentini 101

- Bit Education: I computer e la didattica:
prospettive per gli anni '80
di R. Lewis 107

- La biblioteca di Bit
a cura di A. Cavalcoli 117

- Software in vetrina
a cura della Redazione 119

- Apple Club: Backup su nastro per Disk II
di G. Giavelli 126

- PET Club: Il serpente
di E. Comini 130

- Sinclair Club: Come passa il tempo, con Sinclair
di S. Nichelini 135

- VIC Club: Grafica facile con il VIC 20
di A. Bressan 139

- CP/M Corner: Quanto sarà indolore
la migrazione al CP/M 86
di G. Giaccagliani 145

- Feedback 151

- Bit Borsa 159

Anno 5
n. 32

Ottobre 1982

Editoriale

- La mente al silicio
di G. Giaccagliani 13

- Microflash 14

- Vetrina
● Le novità Iret
di P. Dell'Orco 19

- Un fratello maggiore e uno minore
per il personal IBM
di G. Martino 29

- Minirobot in azione
di M. Bertino e R. Furxhi 33

- Bitest
Sirius 1
a cura della Redazione 36

- Hardware
● L'interfacciamento di periferiche con Apple e AIM 65
Parte quinta - di S. Rossi 49

- Un accoppiatore acustico per la personal telematica
di G. Fiorentini 53

- L'Apple e la "VIA" 6522
di E. Melioli 59

- La Nota
Attenti alle facili illusioni
di A. Cavalcoli 63

- Software
● Intelligenza artificiale e "sistemi esperti"
Parte prima - di F. Gardin 67

- Didattica con il personal computer
Parte terza - a cura di E. Tonti 75

- L'impatto del word processing in azienda
di S. Frigerio 81

- Giochiamo in borsa
di A. Stecchina 87

- Bit Education: Funzionamento di un alimentatore

- stabilizzato
di R. Verdiani 93

- La biblioteca di Bit
a cura di A. Cavalcoli 103

- Apple Club: Graphic & Text
di S. Mazzarelli 106

- Atari Club: Atari BASIC
di R. Dadda 109

- PET Club: Hard copy in BASIC
di F. Benini 113

- Sinclair Club: Un beeper per Sinclair
di M. Grulli 115

- VIC Club: Joystick e paddle
di G. Valerio 119

- CP/M Corner: PIP: Peripheral Interchange Program
di R. Dadda 129

- Software in vetrina 132

- Feedback 139

- Bit Borsa 143

Anno 5
n. 33

Novembre 1982

- Editoriale
Perché Bit pocket
di G. Giaccagliani 7

- Microflash 9

- Vetrina
● SMAU '82
a cura della Redazione 37

- L'arrivo dei giganti
di F. Samis 47

- HP 75: un protagonista tra i portatile computer
di S. Mello Grand 51

- Bitest
Kyber Minus
a cura della Redazione 57

- Hardware
● L'HP 41C-CV: un'era iniziata 10 anni fa
di P. Capobussi 68

- PC-1500: micro-pocket o pocket-micro?
di I. Aschieri 84

- TI 59: un passo decisivo
di P. Capobussi 95

- Programmabili dai 30 ai 3.000 passi
di P. Capobussi 101

- Software
● Il BASIC in mano con il pocket computer TRS-80
a cura della Redazione 111

- RPN, AOS, BASIC
di P. Capobussi 115

- Lo studio di funzione con la Casio FX 702P
di G. De Nicolao 125

- Calcolatrici programmabili: ma chi le usa?
di P. Capobussi 131

- Bit Education: TRS-80, il maestro senza voti
di M. Coretti 135

- Pocket libri
a cura della Redazione 141

- Apple Club: Titoli e demo
a cura della Redazione 145

- Atari Club: System reset e il mostro
di R. Dadda 149

- PET Club: Grand Prix
di G. Di Bella 153

- Sinclair Club: Mini Roulette
di S. Gioia 157

- VIC Club: The wall
di M. Storchi e G. Torre 159

- Software in vetrina 161

- Feedback 165

- Bit Borsa 16

Anno 5
n. 34

Dicembre 1982

Editoriale

- Strapaesano sarà lei
di G. Giaccagliani 7

- Osservatorio
a cura di G.M. Menegardo 33

- Microflash
a cura di G. M. Menegardo 34

- Bitest
Xerox 820 II
a cura della Redazione 36

- Vetrina
● Zenith Z100
a cura della Redazione 49

- Altos 5.5: il piccolo grande micro
di G. M. Menegardo 50

- Gutenberg '82: il mercato delle stampanti
a basso costo
di G. M. Menegardo 59

- Toshiba T/100: dimezza la sigla
ma non le prestazioni
a cura della Redazione 69

- Uno Spectrum si aggira per l'Europa
a cura della Redazione 73

- Faccia a faccia con Adam Osborne, profeta in patria
Intervista a cura della Redazione 77

Hardware

- Un'interfaccia parallela Centronics per Apple II
di F. Benecchi 83

- I floppy disk controller: teoria e pratica
di un progetto hard/soft
Parte prima - di P. Bozzola 93

- La Nota
Una rimonta dell'audiovisivo?
di A. Cavalcoli 103

- Software
● Didattica con il personal computer
Parte quarta - a cura di E. Tonti 105

- Intelligenza artificiale e "Sistemi Esperti"
Parte seconda - di F. Gardin 110

- Un'analisi critica del Pascal
Parte seconda - di S. Valenti 119

- Il BASIC nel controllo di strumentazione
Parte prima - di A. Gentile De Biasi 125

- Bit Education: Iniziazione all'uso dei microprocessori
a cura di A. Cavalcoli 133

- La biblioteca di Bit
a cura di A. Cavalcoli 140

- Apple Club: Le subroutine NXTA1 e NXTA4
del monitor Apple II
di E. M. Staderini 141

- Atari Club: Atari didattico e listati leggibili
di R. Dadda 144

- PET Club: PET Word Processing Program
di F. Kalin 146

- Sinclair Club: 256x256 Pixel per ZX81
di M. Serrao 149

- VIC Club: VIC-Clock
di S. Del Forno 151

- Software in vetrina 153

- Feedback 155

- Bit Borsa 15

Anno 6
n. 35

Gennaio 1983

Editoriale

- Dialoghetto sugli Esperti Sistemi
di G. Giaccagliani 7

- Microflash 8

- Vetrina
● Teleraster, l'occhio per Apple
a cura della Pertel 15

- Nuove idee nei pocket
di P. Capobussi 35

- Hardware
Un Apple II come controller di otto canali audio
di S. Cavallieri e P. Parascandolo 36

- La Nota
La nuova generazione di riviste 43

Software

indice generale e analitico

● Il computer: una struttura di calcolo con funzioni decisionali di R. Albanesi	45
● Il BASIC nel controllo di strumentazione Parte seconda - di A. G. De Blasi	54
● Dedicato agli astrofili di B. Fedel	60

Bit Education: The computer teacher a cura di A. Cavalcoli	65
---	----

La biblioteca di Bit a cura di A. Cavalcoli	69
--	----

Il ricettario	71
---------------	----

Apple Club: Paw, conversione di un text file da Pascal a Apple Writer di L. Fonti	75
---	----

Atari Club: Asta che cade nell'Atari di G. Manzoni	79
---	----

CBM Club: Ghost's maze di G. Di Bella	83
--	----

Sinclair Club: Un gioco d'azzardo: i dadi di S. Prazzoli	86
---	----

VIC Club: Horse race, un VIC-bookmaker di M. Bonetti	89
---	----

Feedback	92
----------	----

Bit Borsa	96
-----------	----

Indice generale di Bit '82	49
----------------------------	----

Inserto Bit Annual Master Guide 1983	
--------------------------------------	--

Anno 6 n. 36	Febbraio 1983
-----------------	---------------

Editoriale Strumento, non idolo di G. Giaccagliani	7
--	---

Microflash a cura di G. M. Menegardo	8
---	---

Vetrina Las Vegas: Consumer Electronic Show di C. Fiorentini	19
--	----

Bitest Black Star a cura della Redazione	24
--	----

Software ● Dalla Apple nuove stelle di prima grandezza di P. Dell'Orco	32
--	----

Hardware ● Macchina per scrivere "a margherita" come stampante per sistemi Z80 di R. Kerl	43
● Il VIA 6522 programma le EPROM per Apple II di F. Benecchi	49
● I floppy disk controller: teoria e pratica di un progetto hard/soft Parte seconda - di P. Bozzola	59

La Nota L'invasione dei portatili di A. Cavalcoli	75
---	----

Software ● Il BASIC nel controllo di strumentazione Parte terza - di A. G. De Blasi	77
● Didattica con il personal computer Parte quinta a cura di E. Tonti	81
● Speedfree di E. Colombini	89
● Intelligenza artificiale e "Sistemi Esperti" di F. Gardin	100
● Robot War il gioco soft dell'era informatica di R. Massaroli e R. Stewart	112

Bit Education: Lingue estere e microcomputer di C. Porcelli	117
--	-----

La biblioteca di Bit a cura di A. Cavalcoli	121
--	-----

Il ricettario	123
---------------	-----

Apple Club: Chiare, fresche e dolci labbra di F. Lentini	129
---	-----

Atari Club: la quinta voce di Atari di R. Dadda	143
--	-----

CBM Club: L'in-cubo di Rubik	
------------------------------	--

di R. Comini	147
--------------	-----

Sinclair Club: Contabilità casalinga con Sinclair di L. Rizzo	151
--	-----

VIC Club: Paroliamo e istogramma di A. Acquaviva	155
---	-----

Feedback	158
----------	-----

Bit Borsa	160
-----------	-----

Anno 6 n. 37	Marzo 1983
-----------------	------------

Editoriale Un altro Bit-didattica: cos'ha di speciale? di A. Cavalcoli	5
--	---

Microflash a cura di G. M. Menegardo	7
---	---

Vetrina ● Piccoli portatili in BASIC per la scuola di P. Capobussi	13
● AVT Comp 2: l'ultimo dei compatibili a cura della Redazione	20
● Una boccata di ozono di G. M. Menegardo	25

Bitest VDS Eco 1 a cura della Redazione	28
---	----

Hardware ● Chiacchiere sintetiche di L. Nikel	37
● Un nuovo sistema didattico: il Microprofessor di A. Cavalcoli	45
● Solar: controllo automatico di un pannello solare con microprocessore di A. Farre, G. Ferri, F. Lijoi	51
● Interfacciamento tra Nanocomputer e terminale VT100 di L. Anelli, F. Petracchi, M. Raimondi e M. Tonini	63

La Nota Una nuova frontiera dei videogiochi di A. Cavalcoli	71
---	----

Software ● La tartaruga che ci insegna il Pascal di G. Giaccagliani	73
● Il mondo del Logo, un microcosmo in espansione di M. Cugola e G. Giaccagliani	82
● Generalità sull'informatica didattica: il linguaggio autore Apple Pilot di G. M. Monaldo	90
● Il microcomputer a scuola: un'esperienza "personale" di E. Tonti	99
● Animazione con uso della terza pagina grafica di C. Buble, F. Cesa, P. Piano	106
● Didattica del moto circolare con il personal computer di R. Verdiani	113
● Misure elettriche con il calcolatore di A. Predonzan	119
● Rappresentazione degli sforzi di una trave di S. Zappalà	125

Bit Education ● Fisilab: il personal computer nel laboratorio di fisica Parte prima - di A. Cavalcoli	129
● Le vie alternative alla formazione di A. Cavalcoli	132
● Diverso parere: lettera aperta a Bit Education di M. Fasano Petroni	134

Software in vetrina	140
---------------------	-----

La biblioteca di Bit a cura di A. Cavalcoli	141
--	-----

Apple Club: Algoritmi aritmetici: MCD, mcm e numeri primi di S. Mazzarelli	143
--	-----

Atari Club: Silabe e tirannide di R. Dadda	147
---	-----

CBM Club: Chiudete in cassaforte i vostri programmi BASIC di M. Micciolo	151
--	-----

VIC Club: Battaglia navale di M. Bloise	154
--	-----

Feedback	159
----------	-----

Bit Borsa	160
-----------	-----

Anno 6 n. 38	Aprile 1983
-----------------	-------------

Editoriale Riservato Personal: Bit si arricchisce di G. Giaccagliani	7
--	---

Microflash a cura di G. M. Menegardo	8
---	---

Vetrina ● Una nuova famiglia: i personal portatili di A. Cavalcoli	14
--	----

● Mostre e fiere a cura della Redazione	21
--	----

● Burroughs e NCR presentano due nuovi personal computer a cura della Redazione	31
---	----

Bitest ● AVT Comp 2 a cura della Redazione	36
--	----

● Sinclair ZX Spectrum a cura della Redazione	4
--	---

Hardware ● I floppy disk controller: teoria e pratica di progetto hard/soft Parte terza - di P. Bozzola	52
--	----

● L'AIM programma le EPROM di H. Minnich	62
---	----

La Nota Non contenti, insistono di A. Cavalcoli	65
---	----

Riservato personal Apple: Planet, un supporto agli smemorati a cura della Redazione	68
---	----

Casio: Simulazione e pocket di G. De Nicolao	76
---	----

CBM: Algol di E. Bellone	80
-----------------------------	----

● PET text editor di F. Kalin	85
----------------------------------	----

● Effetti bancari di L. Di Martino	90
---------------------------------------	----

● Breakpoint! di U. G. Barzaghi	96
------------------------------------	----

HP: Disegno tecnico con HP 85 di V. Anselmo	108
--	-----

Sharp: Hard copy per PC 1500 di I. Aschieri e L. Mori	112
--	-----

ZX81: Atterraggio strumentale a cura della Redazione	114
---	-----

VIC 20: Asta che cade per VIC 20 con super expander di G. Rittarelli	118
---	-----

● Spacca mattoni a cura della Redazione	122
--	-----

● Il gioco della scimmia a cura della Redazione	124
--	-----

● Filetti e gravità di G. Di Bella	128
---------------------------------------	-----

Software ● Avventura nel castello: un nuovo gioco italiano per Apple II a cura della Redazione	132
---	-----

● DataStar di R. Stewart e R. Massaroli	139
--	-----

● Il PET anima il Mini Robot di M. Esposito e S. Pinto	151
---	-----

● Velocizzare il bubble sort di G. Giaccagliani	155
--	-----

● Le nuove frontiere del calcolo strutturale di G. Forcolini	159
---	-----

Bit Education: Fisilab: il personal computer nel laboratorio di fisica Parte seconda - a cura di A. Cavalcoli	163
---	-----

La biblioteca di Bit a cura di A. Cavalcoli	171
--	-----

Il ricettario	173
---------------	-----

Software in vetrina	181
---------------------	-----

Feedback	186
----------	-----

Bit Borsa	190
-----------	-----

Anno 6 n. 39	Maggio 1983
-----------------	-------------

Indice Generale Analitico

Editoriale L'altra metà del cielo di G. Giaccagliani	7
Microflash a cura di G. M. Menegardo	8
Vetrina ● Microelaboratori: uno studio delle prospettive fino alle soglie del 2000 Parte prima - di A. Cavalcoli	15
● La grande illusione (M20 divo in TV) di G. Giaccagliani	19
Bitest Canon AS-100 a cura della Redazione	22
Hardware ● I floppy disk controller: teoria e pratica di progetto hard/soft Parte quarta - di P. Bozzola	34
● Note sullo standard IEEE 488 Parte prima - di P. Umiliacchi	45
La Nota Il PC come sistema aperto di A. Cavalcoli	53
Software ● Il linguaggio FORTH: potenza e semplicità Parte prima - di M. Tausel	57
● AAA, numeri perfetti cercasi di G. De Marchi	63
Riservato personal Apple: Turtle + tastierino per disegnare di F. Moscarella	67
CBM: Rompicapo di Rubik di M. Sarli	73
● Breakout di G. Di Bella	93
Casio: Grafici di funzione con la FX-702P e FP-10 di G. De Nicolao	98
● La zanzara e il camaleonte di G. De Nicolao	101
DAI: DAI! Aggiorniamo la classifica di B. Sandro	102
HP: HP 75C: la doppia partita di V. Anselmo	104
Sharp: Intercept di E. Cima	106
ZX81: Calò di T. Policastro	108
● Yachtzee a cura della Redazione	114
VIC 20: L'istruzione ON ERROR sul VIC di C. Del Forno	117
● Dieta calorica di G. Menti	122
● Missione bombardamento di G. Menti	124
● Cercamine a cura della Redazione	126
Software ● Tecniche di virtualizzazione della memoria di S. Valenti	131
● Apple Writer II, Apple Writer IIE: evoluzione e rivoluzione del word processing di E. Colombini	144
● Facciamo quattro visicalcoli sulla nuova IRPEF di G. Giaccagliani	152
Bit Education : Controllo di temperatura programmabile a cura di A. Cavalcoli	158
La biblioteca di Bit a cura di A. Cavalcoli	171
Il ricettario	175
Software in vetrina	184
Feedback	188
Bit Borsa	192

Anno 6
n. 40

Editoriale Tecnologia del desiderio? di G. Giaccagliani	7
Microflash a cura di G. M. Menegardo	8
Vetrina ● Microelaboratori: uno studio delle prospettive fino alle soglie del 2000 Parte seconda - di A. Cavalcoli	15
● Le vie del personal sull'arte audiovisuale Intervista A. Abbado	20
Bitest ICL Personal Computer a cura della Redazione	26
Hardware ● Note sullo standard IEEE 488 Parte seconda - di P. Umiliacchi	35
● Un microprocessore a portata di mano di M. Morocutti	42
La Nota Personal computer: un'applicazione nel prossimo futuro a cura di A. Cavalcoli	51
Software Uno sguardo su ADA Parte prima - di M. Sarli	52
Riservato personal Apple: Reporter: stampa delle variabili di un programma Applesoft a cura della Redazione	59
CBM: Calendario cosmico di U. G. Barzaghi	67
HP: Programmi binari per gli HP serie 80 di V. Anselmo	72
C64: Facciamo musica con il C64! a cura della Redazione	74
Apple: Le derivate simboliche in Pascal di E. Sivestri e P. Bresciani	80
● Amper Interpreter: ovvero quando il BASIC non basta più di A. Stecchina	88
● Caricamento di routine da disco di M. Cerofolini e V. Cuoghi	96
CBM: Life: la vita continua di L. Pampana Biancheri	102
ZX81: Modello di previsione delle vendite con lo ZX80/81 di G. Bigli	111
Software ● Il linguaggio FORTH: potenza e semplicità Parte seconda - di M. Tausel	124
● La musica, il software, e la vita più dolce di M. Gremes	130
● dBase II: un data base programmabile Parte prima - di R. Dadda	13
● Trasmissione dati: un protocollo di comunicazione Parte prima - di F. Merlo	140
● L'input-output digitale con Apple di S. Rossi	146
Bit Education : Semaforo cibernetico a cura di A. Cavalcoli	149
La biblioteca di Bit a cura di A. Cavalcoli	167
Il ricettario	168
Feedback	174
Bit Borsa	176

Anno 6
n. 41

Editoriale Primi dialoghi tra mondi separati di G. Giaccagliani	7
Microflash a cura di G. M. Menegardo	8
Vetrina ● Girandola di annunci e iniziative di G. Giaccagliani	15

● Rinascimento, scacchi e patafisica di G. Giaccagliani	20
● L'immagine elettronica in un convegno affascinante di F. Chiarini	22
● Ma che fenomeno, l'Unix a cura della Redazione	25
Bitest Microprofessor II a cura della Redazione	26
Hardware ● Acquisire dati con il VIC 20 di L. Squarza	36
● Anatomia dello ZX81 di S. Riefoli	41
La Nota I missionari del microcomputer a cura di A. Cavalcoli	45
Software Assembly Z80 rivisitato Parte prima - a cura della S.G.S. Ates	46
Riservato Personal Apple: Discover a cura della Redazione	52
CBM: Siri di R. Lombardi	58
Casio: attenti ai platani! di G. De Nicolao	64
ZX81: Grafici di funzioni e Sinclair ZX81 di R. Verdiani	66
ZX Spectrum: Duetto per Spectrum a cura della Redazione	70
BASIC Microsoft: Star Trek Tratto da "101 BASIC Computer Games" di D. Ahl	75
Software ● Il curvilineo computerizzato di A. Granelli	84
● Tribuna software di G.G. e S. Valenti	93
● dBase II: un data base programmabile Parte seconda - di R. Dadda	101
Bit Education ● Un corso sui microelaboratori di B. Fedel e N. Gangemi	111
● Computer a scuola a cura di Risorse per la didattica	115
La biblioteca di Bit a cura di A. Cavalcoli	117
Il ricettario	118
Feedback	125
Bit Borsa	128

Anno 6
n. 42

Editoriale La vera personalità del personal Parte prima - di G. Giaccagliani	7
Microflash a cura di G. M. Menegardo	9
Vetrina ● NCC '83: una fiera viaggiante di C. Fiorentini	20
● Bit USA '83: un po' in sordina, ma sempre viva di G. Giaccagliani	29
● Signori: questa è Omninet! a cura della Redazione	33
● Sharp MZ-3540: un vero professional computer a cura della Redazione	37
● QX-10 Epson, personal dell'età matura di G. Giaccagliani	43
● Il progetto informatica dell'Assitecnica a cura della Redazione	47
Hardware VIC-Meter, voltmetro digitale con VIC 20 di M. Bioise e M. Pascucci	49
Bitest Burroughs B20 a cura della Redazione	54
La Nota Facciamo anche noi un po' di fantasy a cura di A. Cavalcoli	63
Software Il comando Replicate e qualche trucco del VisiCalc	

LEGGETE
PERSONAL
SOFTWARE

indice generale e analitico

di G. Giaccagliani	64
Riservato Personal	75
Apple: Apple-Chief	76
a cura della Redazione	76
● Rilasciatore per Apple II	90
di L. Salvatore	90
HP: Calcoli finanziari con gli HP serie 80	93
di V. Anselmo	93
Sharp: Etichette per musicassette	100
di F. Rossi Villa	100
● Sfida all'ultima bracciata	106
di G. Tricella	106
● Il suonatutto	108
di G. Benzioni e M. Bombelli	108
VIC 20: Prova riflessi	110
di R. Comini	110
ZX81: Robot	118
di R. Pellegatti	118
● Miracoli	120
di R. Pellegatti	120

Software	
● Didattica con il personal computer	125
Parte sesta - a cura di E. Tonti	125
● Ora Diagnose funziona	139
di G.G. Pegna e A. Sivestrini	139
● Assembly Z80 rivisitato	141
Parte seconda - a cura della S.G.S. Ates	141
● Ordinamenti e aggiornamenti veloci mediante gli alberi binari	152
di G. Giaccagliani	152
Bit Education: Simulazione di un sistema DMA	164
di A. Cavalcoli	164
La biblioteca di Bit	169
a cura di A. Cavalcoli	169
Il ricettario	172
Feedback	181
Bit Borsa	190

Anno 6 n. 43

Editoriale	
La vera personalità del personal	7
Parte seconda - di G. Giaccagliani	7
Microflash	9
a cura di G.M. Menegardo	9
Vetrina	
● Computer Play '83, il primo festival dei giochi informatici	15
a cura della Redazione	15
● Telematica e personal computer: prospettive ravvicinate?	17
di U. Pinferi	17
● SMAU '83: un carosello di personal	18
a cura della Redazione	18
● L'HX-20 della Epson: un portatile professionale	26
di G. Giaccagliani	26
Bitest	
Nano-Condor	35
a cura della Redazione	35
Hardware	
Arrivano gli strumenti personali	43
di E. Melioli	43
La Nota	
Un bagno di sangue	49
di A. Cavalcoli	49
Software	
Personal Data Base: un best-seller da Apple a M20	51
e PC IBM	51
Parte prima - di S. Mello Grand	51
Riservato Personal	59
Apple: Il personal computer come sistema di sviluppo	60
di L. Fonti	60
HP: Epato	88
a cura della Redazione	88
● I quadretti latini	94
di F. Moscarella	94
VIC 20: Sequence	100
di G. Di Bella	100
ZX81: UFO	104
di G. Leonato	104
Software	
● XISP: mini-interprete Lisp per Sinclair ZX80/81	108
Parte prima - di C. Cecchi e M. De Cecco	108

● Impariamo il calcolo matriciale	115
Parte prima - di F. Waldner	115
● Oulipoit, la macchina per poetare	126
di G. Giaccagliani	126
Bit Education: Determinazione di coniferi mediante tavole dicotomiche	136
di P. Coretti	136
La biblioteca di Bit	147
a cura di A. Cavalcoli	147
Il ricettario	149
Feedback	154
Bit Borsa	159

Anno 6 n. 44

Editoriale	
Micro batte mainframe 8 a 1	7
di G. Giaccagliani	7
Microflash	9
a cura di G.M. Menegardo	9
Vetrina	
● Il tocco magico del nuovo HP-150	15
di P. Dell'Orco	15
● Arriva ZX microdrive, floppy virtuale per lo Spectrum	19
di G. Giaccagliani	19
● Melopoli: la famiglia intorno all'Apple	23
a cura della Redazione	23
● Congresso AICA '83: gli informatici s'interrogano	27
di G. Giaccagliani	27
● Presto disponibili i nuovi nati di casa Atari	31
a cura della Redazione	31
Bitest	
Olympia People	36
a cura della Redazione	36
Hardware	
Sintetizzatore vocale con il VIC 20	45
di M. Bloise	45
La Nota	
Eliminare l'equivoco	55
di A. Cavalcoli	55
Software	
XISP: mini interprete Lisp per Sinclair ZX80/81	57
Parte seconda - di C. Cecchi e M. De Cecco	57
Riservato Personal	67
Apple: Tiny FORTH	68
Parte prima - di M. Morocutti	68
● Apple Exec	80
di E. Colombini	80
Casio: 421	84
di G. De Nicolao	84
CBM: Lukaszewicz	90
di G.U. Barzaghi	90
HP: Calcoli di ingegneria elettrica ed elettronica con l'HP-85	94
di V. Anselmo	94
ZX81: Parolaio	98
di B. Del Medico	98
● Un po' di matematica con il Sinclair	100
a cura della Redazione	100
VIC 20: La partita	110
di R. Caraceni	110
Software	
● Il linguaggio FORTH: potenza e semplicità	116
Parte terza - di G. Di Bella e M. Scuri	116
● Uno sguardo su ADA	126
Parte seconda - di M. Sarli	126
● Didattica con il personal computer	135
Parte settima - a cura di E. Tonti	135
Bit Education: Fisilab: il personal computer nel laboratorio di fisica	151
Parte terza - a cura di A. Cavalcoli	151
La biblioteca di Bit	155
a cura di A. Cavalcoli	155
Il ricettario	157
Software in vetrina	173
Feedback	174
Bit Borsa	176

Anno 6 n. 45

Editoriale	
Una nuova malattia in occidente: la PEEK-POKEmania	7
di G. Giaccagliani	7
Microflash	8
a cura di G. M. Menegardo	8
Vetrina	
● Rilanciati i sistemi Cromenco	13
a cura della Redazione	13
● Ragazzeria e T.I.: un originale connubio tra jeans e computer	17
di L. Bragagnolo	17
● Tutti all'attacco compatti, con Texas	19
di P. Capobussi	19
● Leonardo, Olivetti, IBM ed informatica schizoide	25
di G. Giaccagliani	25
● Personal Computer Show	30
di C. Fiorentini	30
● SICOB '83: niente di nuovo sul fronte della burocratica	36
di C. Fiorentini	36
Bitest	
Alphatronic PC	42
a cura della Redazione	42
Software	
Sirpent: un nuovissimo gioco per il VIC 20	48
a cura della Redazione	48
La Nota	
I BASIC Runners: chi sono costoro?	51
di A. Cavalcoli	51
Software	
● Trasmissioni di dati e segnali con dispositivi ad accoppiamento acustico	52
di M. C. M.	52
● Screen Writer II	57
di R. Massaroli e R. Stewart	57
Riservato Personal	
Apple: Tiny FORTH	68
Parte seconda - di M. Morocutti	68
Casio: Quante probabilità vi sono che...	84
di A. Vanasia	84
CBM: Progettazione elettronica	86
di S. Bozzon	86
● 1X2	91
di G.U. Barzaghi	91
C 64: Quando la grafica diventa semplice	96
a cura della Redazione	96
Sharp: un'emozione tascabile	98
di O. Bocchini	98
● Un labirinto in tasca	100
di O. Bocchini	100
ZX81: Tredimensioni	102
di R. Pellegatti	102
ZX Spectrum: Ali Babà	109
di D. Citterio	109
VIC 20: Il folletto antropofago	112
a cura della Redazione	112
Software	
● Atari Scram: un gioco di simulazione	115
a cura della Redazione	115
● Il linguaggio FORTH: potenza e semplicità	119
Parte quarta - di G. Di Bella e M. Scuri	119
● XISP: mini interprete Lisp per Sinclair ZX80/81	125
Parte terza - di C. Cecchi e M. De Cecco	125
Il ricettario	139
Bit Education	
● Alcuni punti da meditare	159
di A. Cavalcoli	159
● Alcune iniziative nel controllo di processo	169
di A. Cavalcoli	169
Software in vetrina	167
Feedback	174
Bit Borsa	176

Anno 7 n. 46

Editoriale	
L'abito fa il monaco	7
di G. Giaccagliani	7
Bit Flash	

indice generale e analitico

a cura di G. M. Menegardo	8
Vetrina	
● Personal e medicina: i dottori s'interrogano a Ferrara	13
di G. Giaccagli	
● Congresso AICA sull'elaborazione testi:	
dopo i modelli d'ufficio, la scrittura	15
di G. Giaccagli	
● Assegnati sei premi SMAU Industrial Design:	
sentenza salomonica o incertezza dei tempi?	16
di G. Giaccagli	
● XT/370 superpersonal IBM che parla ai mainframe	18
di G. Giaccagli	
● Arriva TI professional in versione "portable"	
a cura della Redazione	20
Bitest	
Tobia Computer	
a cura della Redazione	22
Hardware	
Un bus musicale	
Parte prima - di E. Piccolo	34
Software	
● CP/M: guida alla configurazione	
Parte prima - di P. Prandini	41
● Disegnare è Commodore, con VG 64	
a cura della VECOMP	48
● Le virtù modulari di Microsap	
di M. Dessi	58
● Multiplan: uno spreadsheet multistrato	
di M. Sarli	68
Riservato Personal	
Apple: Forza quattro!	
di C. Magnaghi	2
● Disegno assistito dal computer	
di M. Cerofolini	20
ZX Spectrum: Doppietta per ZX	
di G. M. Mellina	26
VIC 20: Regressione e alta risoluzione grafica	
di M. Mauro e F. Passariello	34
ZX81: ZX micologo	
di A. Polano	40
HP: HP-Stat	
di G. Taroni	44
BASIC: Diz 80	
di A. Gentile De Biasi	50
Casio: Immersione rapida! Preparate i siluri!	
di G. Albertini	63
Il ricettario	77
Feedback	84
Indice generale 1983	88
Bit Borsa	93

Anno 7
n. 47

Febbraio 1984

Editoriale	
Trionfa il magnifico C 64, personal del Capodanno	7
di G. Giaccagli	
Bit Flash	
a cura di G. M. Menegardo	10
Vetrina	
● Alphamicro all'attacco sul vecchio continente	
di G. Giaccagli	18
● MS-DOS e CP/M 86: due mondi separati	
per una stessa CPU	22
di J. Colvin	
● Computer Play '83, una macchina da lubrificare	
di G. Giaccagli	28
● Aspettando Junior	
di G. Giaccagli	30
● Macintosh, la mela californiana made in Apple	
di P. Dell'Orco	37
● Calcomp M84	
di M. Sarli	42
Bitest	
Hewlett Packard HP 150	
a cura della Redazione	52
Hardware	
Una realizzazione pratica del bus musicale	
Parte seconda - di E. Piccolo e G. Serra	62
Riservato Personal	
Apple: Compattazione di figure su dischetto	
di F. Zgavc	2
● Applesoft strutturato: arricchiamo il BASIC Applesoft	
di G. Azzali	10
Casio: Caccia alla cifra	

di G. De Nicolao	18
CBM: Statistica ad una dimensione	
Parte prima - di U. G. Barzaghi	21
HP: Util 75: dalla parte del programmatore	
di V. Anselmo	24
M20: Parola di elaboratore (Oulipoit & Patafisica)	
Parte prima - di P. Badà, P. Brotzu, P. Ferrara, G. Foglia	28
ZX Spectrum: Zip, il gioco delle freccette	
di D. Citterio	47
VIC 20: Poker, giochiamo d'azzardo!	
di E. Morelli	50
ZX81: Age '84: memorizzare gli amici	
a cura della Redazione	58
Software	
● Trenino	
a cura della Redazione	73
● Un flow-chart per Diagnose	
di F. Vernerio	74
● Impanamo il calcolo matriciale	
Parte seconda - di F. Waldner	88
● Scalar d'utente, Cenerentola del Pascal	
di O. Libera	98
● Vai col VIA: applicazioni del versatile 6522	
Parte prima - di L. Squarza	104
Il ricettario	112
Feedback	123
Bit Borsa	125

Anno 7
n. 48

Marzo 1984

Editoriale	
Amplificatori d'intelligenza? Anzi stimolatori	
di G. Giaccagli	9
Bit Flash	
a cura di G. M. Menegardo	11
Vetrina	
● O Maggiolino, vestito di nuovo	
di G. Giaccagli	19
● Sinclair annuncia Quantum Leap: un balzo nell'home	
di S. Guadagni	22
● ProDOS: il DOS 3.3 va in pensione	
di E. Colombini	28
● Rapsodia in CBM 64	
di G. Di Bella	34
● La "perigrafica", un nuovo mondo in espansione	
di M. Salvemini	60
Bitest	
Fotorex Seiko Serie 8600	
a cura della Redazione	68
Riservato Personal	
Apple: Tetraedro	
di A. E. Minetti	2
BASIC: Archivio dischi	
di O. Calvi	6
CBM: Statistica ad una dimensione	
Parte seconda - di U. G. Barzaghi	12
C64: Memory Alfa IV	
di M. Mascheroni	28
VIC 20: Function-key	
di R. Comini	41
M20: Parola di elaboratore (Oulipoit & Patafisica)	
Parte seconda - di P. Badà, P. Brotzu, P. Ferrara,	42
G. Foglia	
ZX Spectrum: Simulavolo	
di G. Tovo	50
ZX81: Verifica della comprensione dei testi per ZX81	
di G. Porcelli	57
VIC 20: Slalom: una folle discesa sino al traguardo	
a cura della Redazione	60
Hardware	
Interfaccia tra VIC/C 64 e registratore	
di L. Squarza	83
Software	
● Vai col VIA: applicazioni del versatile 6522	
Parte seconda - di L. Squarza	84
● CP/M: guida alla configurazione	
Parte seconda - di P. Prandini	90
● Scalar d'utente, Cenerentola del Pascal	
Parte seconda - di O. Libera	95
● Come ottimizzare le risorse RAM	
di M. Dessi	100
● Automazione delle scelte logiche	
di S. Pellecchia	110
La biblioteca di Bit	129
Il ricettario	133

Feedback	153
Bit Borsa	15

Anno 7
n. 49

Aprile 1984

Editoriale	
Elogio del pezzo di carta	
di G. Giaccagli	9
Bit Flash	
a cura di M. Giacobazzi	11
Vetrina	
● SIOA '84, la fiera dell'incontro possibile	
di P. Capobussi	22
● Las Vegas: la capitale degli home computer	
e dei videogiochi	28
di C. Fiorentini	
● La nuova vocazione grafica di EDP USA '84	
di G. Giaccagli	35
● Olivetti M10, il personal in grembo al manager	
di G. Giaccagli	40
Hardware	
● Una realizzazione pratica del bus musicale	
Parte terza - di E. Piccolo	51
● Acquisir dati: meglio con il VIC	
di L. Squarza	65
Softest	
PFS: File. Un archivio elettronico amichevole	
di M. Sarli	68
● Quickcode, un generatore di programmi per dBase II	
di R. Dadda	76
Riservato Personal	
Apple: A 128: come raddoppiare la memoria	
di S. Gollini	2
CBM: Formula Uno a cronometro	
di S. Bertuzzo	20
HP: Caratteri speciali per 75	
di V. Anselmo	30
VIC 20: Il VIC "impara" dall'esperienza	
di E. Rapella	35
Apple: Scorpion	
di C. Magnaghi	38
ZX81: Codici colori e resistenze	
di A. Vincenzo	54
C 64: Tape-Label	
di A. De Simone	56
ZX Spectrum: Bp-bip: gioco didattico	
per l'educazione sensoriale	62
di D. Citterio	
Software	
● Impanamo il calcolo matriciale	
Parte terza - di F. Waldner	80
● Come ottimizzare le risorse RAM	
Parte seconda - di M. Dessi	92
● Gestione amministrativa: pacchetto della Hard & Soft	
per personal	102
di M. Sarli	
● Visicalcoliamo l'IRPEF	
di A. Nosotti	105
● VC Lister: e il VisiCalc si raddrizza	
di A. Stecchina	108
● Metti i dati in cassaforte	
di F. Merlo	114
● Analisi numerica per tutti	
di F. Vernerio	126
La biblioteca di Bit	136
Il ricettario	139
Feedback	154
Bit Borsa	156

Anno 7
n. 50

Maggio 1984

Editoriale	
Perché tu mi dici poeta? Io sono un tecnico	
di G. Giaccagli	9
Le regole del gioco	10
Bit Flash	
a cura di M. Giacobazzi	12
Vetrina	

Indice generale e analitico

● Apricot, frutto di primavera made in England di G. Giaccagliani	24
● Baby '84 e genitori democratici (cronaca di un convegno) di R. Bonelli	28
● Robographics, un "Robo" per il CAD su Apple II di M. Sarli	32
● M21 ed M24: rilancio cosmopolita della Casa d'Ivrea di S. Guadagni	36
● Apple IIc: la mela non è più proibita di E. Colombini	42
● Roland DXY-800 di M. Sarli	48
● Il mitico Steve non ha deluso di G. Giaccagliani	57

Bitest Rank-Xerox 16/8 a cura della Redazione	58
--	----

Hardware Il video, questo sconosciuto a cura della Redazione	68
---	----

Riservato Personal Apple: FP Plot di A. Baracco	2
TI 99/4A: Rubrica personale di S. Borsani	22
Casio: Prova riflessi e Simon di S. Del Bello e A. M. Pagnani	28
● Agendina di F. Antichi	35
HP: Modelli simulatori di F. Moscarella	36
CBM: Statistica a due dimensioni Parte prima - di U. Barzaghi	50
ZX Spectrum: Prima e Terza: due programmi didattici per Spectrum di D. Citterio	54
VIC 20: Timer per VIC e C 64 di R. Comini	60

Softest La linea PFS: integrazione e semplicità di M. Sarli	75
--	----

Software ● dGraph, grafici a go go di R. Dadda	84
● Crazy Worm: un gioco d'azione per VIC 20 di S. Borsani	91
● Impariamo il calcolo matriciale Parte quarta - di F. Waldner	92
● CP/M: guida alla configurazione Parte terza - di P. Prandini	104
● La guerra da corsa del software di M. Brameri	114
● Personal Data Base: un best-seller da Apple a M20 e PC IBM Parte seconda - di S. Mello Grand	120
● Come ottimizzare le risorse RAM Parte terza - di M. Dessi	120
● Gestione delle informazioni strategiche di magazzino e statistiche di vendita con Quickfile di A. Nosotti	138
● Jacodi, personal benchmark parametrico di O. Libera	146
● Visidex: un data base tuttofare di A. Nosotti	166

La biblioteca di Bit	170
-----------------------------	-----

Il ricettario	173
----------------------	-----

Feedback	188
-----------------	-----

Bit Borsa	190
------------------	-----

Anno 7 n. 51	Giugno 1984
-------------------------	--------------------

Editoriale Paura di volare di G. Giaccagliani	9
--	---

Bit Flash a cura di M. Giacobazzi	11
---	----

Vetrina ● J-Soft, il marchio nuovo nel software personale di G. Giaccagliani	20
● Da qui all'eternità (aggiunti e riflessioni sulla nuova famiglia Apple II) di G. Giaccagliani	24
● Salone dell'informatica: impressioni da uno show in tono minore di G. Giaccagliani	29

● Hannover Messe-Cebit di F. Francesconi e R. Rosenthal	30
● In attesa della laser printer economica a matrice è meglio? di M. Giacobazzi	38
● Dal paese degli occhi a mandorla: il PB-700 di P. Capobussi	46

Bitest Sharp 8110 a cura della Redazione	52
---	----

Softest Lotus 1-2-3: tre assi in una manica sola Parte prima - di M. Sarli	60
---	----

Riservato Personal TI 99/4A: Spiritelli per TI di S. Borsani	2
VIC 20: Score: statistica applicata al basket di A. Barzaghi	7
ZX81: C/C con ZX81 a cura della Redazione	10
Casio: FX-702P Text Editor di C. Massa	1
VIC 20: L'Italia in VIC di T. C. Domenico	15
ZX Spectrum: 7 1/2, un classico gioco di carte rivisitato per la scuola di D. Citterio	19
Apple: Magictalog di S. Zappalà	25
CBM: Statistica a due dimensioni Parte seconda - di U.G. Barzaghi	32
C 64: Monitor per C 64 di E. Colonnese	56

Hardware Gestione in Pascal del PROM Programmer A.P.B. di L. Fonti	77
---	----

Software ● Banche dati: l'informazione possibile Parte prima - di A. Nosotti	99
● Starindex, indici e stiling per i file WordStar di R. Dadda	108
● Impariamo il calcolo matriciale Parte quinta - di F. Waldner	118
● Office automation: corrispondenza e fatturazione con WPL di A. Nosotti	132
● La guerra da corsa del software Parte seconda - di M. Brameri	142
● Applicazioni del FORTH di M. Tausel	146

La biblioteca di Bit	154
-----------------------------	-----

Il ricettario	169
----------------------	-----

Bit Borsa	177
------------------	-----

Anno 7 n. 52	Luglio Agosto 1984
-------------------------	-------------------------------

Editoriale La (dura) scuola del personal di G. Giaccagliani	9
--	---

Bit Flash a cura di M. Giacobazzi	12
---	----

Vetrina ● Informatica primo amore di G. Giaccagliani	20
● E' nato Hermes, personal elettrodomestico risparmiatore di G. Giaccagliani	22
● Musicofili e micropatiti, unitevi di G. Giaccagliani	24
● Personal e disco laser: alla NCR un pezzo di futuro di G. Giaccagliani	29
● Sega SC 3000: l'eccellenza home computer di P. Capobussi	36
● Bu-on-gi-or-no ci so-no an-ch'i-o di M. Giacobazzi	40
● Dentro il Videotel di P. Umiliacchi	50
● Bit-USA '84, piccolo è bello? di R. Paolillo	67

Bitest Advance 86 a cura della Redazione	72
---	----

Riservato Personal Apple: Ciclo Otto Teonico di M. Beretta	2
--	---

Casio: Il ragioniere PB100 di M. Costabile	11
C64: Giochiamo a Briscola di E. Morelli	13
HP: Programmare lo schermo sensibile dell'HP 150 di V. Anselmo	19
M20: Analisi armonica di S. Bianchini	24
ZX Spectrum: L'isola del Tesoro di D. Citterio	37
TI 99/4A: Grafici di funzione di A. Tota	56

Softest Lotus 1-2-3: tre assi in una manica sola Parte seconda - di M. Sarli	82
---	----

Hardware ● Spectrum speciale per programmatori musicofili di G. Bortone	93
● Interfaccia didattica per misure di temperatura di A. Gentile De Blasi	94

Software ● Banche dati: l'informazione possibile Parte seconda - di A. Nosotti	99
● CorrectStar, dice stop agli errori di spelling di R. Dadda	110
● Il PIPS: Pan Information Processing System di G. C. Menti	118
● La pianificazione del profitto: un'interessante applicazione di Multiplan di A. Nosotti	122
● XISP, mini interprete Lisp per ZX80/81 Parte quarta - di C. Cecchi e M. De Cecco	126

La biblioteca di Bit	132
-----------------------------	-----

Il ricettario	134
----------------------	-----

Feedback	142
-----------------	-----

Bit Borsa	144
------------------	-----

Anno 7 n. 53	Settembre 1984
-------------------------	-----------------------

Editoriale Capire di non capire di G. Giaccagliani	9
---	---

Bit Flash a cura di M. Giacobazzi	10
---	----

Vetrina ● Sharp PC 5000, un portatile di classe di M. Giacobazzi	35
● Interfaccia di comunicazione MIDI per collegare un personal a strumenti musicali di M. Giacobazzi	53
● Philips P2000C, un signor trasportabile di M. Giacobazzi	54
● SMAU 1984, l'ottimismo delle cifre per una fiera di portata europea	65
● Modula-2, il nuovo Pascal modulare di G. Giaccagliani	68
● Dimensione fantasia di G. Giaccagliani	81
● Lilith, la strega di G. Giaccagliani	87

Riservato Personal CBM: PET Flash di E. Patrucco	2
HP: Logos: un programma creativo di V. Anselmo	5
ZX Spectrum: Poke-Man di L. Covini	9
Sharp: Regata di C. Lenzi	12
Casio: La titolazione col computer di Paolo Coretti	26
Apple: PL/Bit: il compilatore Parte prima - di C. Magnaghi	28
ZX Spectrum: Dizionario di Luca Brigatti	38
TI 99/4A: Calcolo di strutture di G. Malato	42
VIC 20: Una partita a golf di D. Sarli	49
C 64: Analisi numerica di P. Adams	53

Bitest Apricot a cura della Redazione	91
--	----

Softest	
----------------	--

indice generale e analitico

Apple Works: un tritico di programmi dal mondo degli otto bit di M. Sarli	101
Hardware	
Ancora a proposito dell'interfaccia CBM-registratore di L. Squarza	119
Software	
● XISP, mini interprete Lisp per ZX80/81	
Parte quinta - di C. Cecchi e M. De Cecco	124
● Banche dati: l'informazione possibile	
Parte terza - di A. Nosotti	135
● L'evoluzione delle reti di telecomunicazione di M.C.M.	149
● dBase 1, dBase 2, dBase 3	
R. Dadda	161
● Controllo di qualità con VisiCalc, con uso del formato DIF	
di A. Nosotti	170
La biblioteca di Bit	179
Il ricettario	183
Feedback	198
Bit Borsa	203

Anno 7
n. 54

Ottobre 1984

Editoriale	
Voglia di concretezza di G. Giaccagli	7
Bit Flash	11
a cura di M. Giacobazzi	
Vetrina	
● Atari 800XL: un home computer a tutto tondo di M. Giacobazzi	30
● Alphacom 32: una stampante per Sinclair di M. Galluzzo	39
● PX-8: ed è subito festa del portatile di G. Giaccagli	4
● Campanello d'allarme al CES '84 di R. Albini	50
● Arriva HP 110, sua eminenza "il portatile" di G. Giaccagli	60
Bitest	
Decision Mate IV a cura della Redazione	66
Riservato Personal	
C64: Teacher-Machine di M. Marlini	2
M20: Plotter: disegnare con l'Olivetti di A. Provenzano	5
Casio: Trigonometria in tre dimensioni di L. Zaninello	12
ZX81: Registro computerizzato di F. Manfredini	15
HP: Minimizzazione di funzioni in più variabili di G. Taroni e F. Zarpellon	17
C 64: Un crossword puzzle editor per il C 64 di S. Fumich	23
TI 99/4A: Calcolo del determinante di una matrice quadrata di ordine n di D. Rossi	28
ZX Spectrum: Lo Spectrum pescatore di L. Castellini	34
VIC 20: Lettere in disordine di L. Zaninello	36
Apple: PL/Bit: il compilatore Parte seconda - di C. Magnaghi	41
Softest	
Cfs schedario: un sistema italiano per l'archiviazione delle informazioni di M. Sarli	85
Hardware	
Programmare le EPROM con il VIC 20 Parte prima - di G. Venuti	92
Software	
● Mac Writer di R. Dadda	108
● Banche dati: l'informazione possibile	
Parte quarta - di A. Nosotti	116
● Benvenuto al gioco di strategia di M. Giaccagli	123
● Logo: alla guida della tartaruga	
Parte prima - di E. Baldi e M. Di Vizio	128
● Un dizionario intelligente d'informatiche	131

● Il calcolo strutturale assistito dal micro: i problemi del S/W di A. Borri e A. Vignoli	136
● Programmi autoritocanti con il 6522 di P. Bozzola	150
● Integrazione con campionamento variabile di D. Guanciarossa	162
● Expandet sound editor, per far crescere l'expander	171
La biblioteca di Bit	173
Il ricettario	176
Feedback	191
Bit Borsa	193

Anno 7
n. 55

Novembre 1984

Editoriale	
Uomini e topi di G. Giaccagli	9
Bit Flash	11
a cura di M. Giacobazzi	
Vetrina	
● PX-8 Epson, un concentrato di potenza di G. Giaccagli	26
● SMAU '84, appuntamento della svolta? di G. Giaccagli	41
● Commodore: l'alfabetizzazione di massa Intervista a S. Messa di G. Giaccagli	55
● La valenza didattica della micrografica di G. Giaccagli	59
Bitest	
ITT XTRA a cura della Redazione	66
Riservato Personal	
Apple: Costellazioni di A. Masselli e L. Carella	2
BASIC: Totocalcio computerizzato Parte prima - di C. Montecchi	16
Casio: Il plotter si diverte di C. Nazario e L. Zaninello	26
CBM: Krypton di L. Pampana Biancheri	30
C 64: Come polarizzare i transistor col C 64 di S. Fumich	42
HP: Organigrammi e diagrammi di flusso per l'HP 75 e il plotter HP7470A di V. Anselmo e G. Vaccaneo	46
VIC 20: Caratteri giganti di M. Coletti	55
TI 99/4A: Risoluzione di sistemi lineari con il metodo diretto di Gauss	56
ZX Spectrum: Diagrammi di Bode di S. Ciscato	59
Softest	
Delta: una moderna base di dati di F. Burbello	75
Hardware	
Programmare le EPROM con il VIC 20 Parte seconda - di G. Venuti	87
Software	
● Nel Tempio delle Mele di R. Dadda	106
● Banche dati: l'informazione possibile	
Parte quinta - di A. Nosotti	113
● Prolog, la programmazione logica di F. Scorzoni	132
● I lettori si confessano	142
● Elaborazione del questionario di Bit con Quickfile II di A. Nosotti	146
● Logo: alla guida della tartaruga	
Parte seconda - di E. Baldi e M. Di Vizio	152
● DIF: analisi e graficizzazione di una proiezione di vendita	
di A. Nosotti	156
● Multitrack composer	163
La biblioteca di Bit	164
Il ricettario	169
Feedback	179
Bit Borsa	183

Anno 7
n. 56

Dicembre 1984

Editoriale	
Sofficiume libero di G. Giaccagli	9
Bit Flash	11
a cura di M. Giacobazzi	
Vetrina	
● E le stelle stanno a guardare di A. Alessi	25
● Computer e scolari di E. Bonicelli	29
Micrografica	
La micrografica: un settore in pieno sviluppo della computer grafica di M. Salvemini	36
Bitest	
Spectravideo SVI-728 a cura della Redazione	50
Softest	
ChartStar, grafici per tutte le occasioni di A. Nosotti	62
Riservato Personal	
Apple: Tennis e Hockey con PL/Bit Parte terza - di C. Magnaghi	2
BASIC: Totocalcio computerizzato Parte seconda - di C. Montecchi	12
Casio: Avventura nel deserto di L. Zaninello	44
CBM: File recovery di L. Pampana Biancheri	50
C 64: Combinator di S. Ariano	54
HP: Esperimenti fattoriali di F. Moscarella	59
TI 99/4A: Elaborazione testi di A. Tota	71
VIC 20: Utility per VIC 20 di R. Franz	76
ZX Spectrum: Lettere cadenti di M. Sivori	78
Hardware	
● Supermon programmer	76
● Dialogo C 64-Apple II sul filo RS-232 di L. Pazzucconi e F. Racchi	80
Software	
● Banche dati: l'informazione possibile	
Parte sesta - di A. Nosotti	93
● Logo: alla guida della tartaruga	
Parte terza - di E. Baldi e M. Di Vizio	100
● Sargon III di G. De Nicolao	107
● La portabilità del software sui microcomputer di M. Quarta	112
● Nuovi comandi DOS per l'IBM PC di R. Dadda	125
● Classificazioni di informazioni bibliografiche con Visidex di A. Nosotti	133
● Live Sequencer e lo Spectrum diventa un registratore digitale	141
● Nascono i quaderni di ABC: microinformatica per la gente	
Auto-intervista di G.G. a G.G.	145
La biblioteca di Bit	145
Il ricettario	148
Feedback	157
Bit Borsa	15

**ARRIVEDERCI
NEL 1986
CON IL NUOVO
INDICE**

Nell'indice software riportato nelle pagine seguenti, l'asterisco a fianco del numero della rivista, indica che l'articolo è inserito in Riservato Personal, l'inserito programmi di Bit.

indice generale software

UTILITY

Titolo	Bit n.	Pag.
Apple		
Apple pratico	8/9	111
Ora esatta Apple	11	97
Disegniamo con le paddle!	12	101
Entriamo nel DOS	15	130
Disk map	16	125
Mini Cross Ref. Map per programmi in BASIC Applesoft	18	97
Nel DOS e nel BASIC	19	93
Hi-Res Move	20	127
Hi-Res Window	21	128
Hi-Res Writer	23	109
Emulatore di monitor in ambiente Pascal	26	123
Hi-Res Shape Editor	28	79
Single step per Apple II	28	101
Hi-Res Move	30	93
Binary e finder	30	106
Program Editor	31	69
Backup su nastro per Disk II	31	126
Graphic & Text	32	106
Titoli e demo	33	145
PAW, conversione di un text file da Pascal a Apple Writer	35	75
Il VIA 6522 programma le EPROM per Apple Speedfre	36	49
Animazione con uso della terza pagina grafica	37	106
Turtle più tastierino per disegnare	39*	68
Reporter	40*	60
Amper Interpreter	40*	88
Caricamento di routine da disco	40*	96
Discover	41*	52
Rilocalore per Apple II	42*	90
Tiny FORTH 1*	44*	68

Apple Exec	44*	80
Tiny FORTH 2*	45*	68
Compattazione di figure su dischetto	47*	2
Applesoft strutturato	47*	10
A 128: come raddoppiare la memoria	49*	2
Magicatalog	51*	25
PL/Bit: il compilatore 1*	53*	9
PL/Bit: il compilatore 2*	54*	41
Atari		
La quinta voce di Atari	36	143
BASIC		
Sort in BASIC	7	105
Routine	8/9	104
Programma di ricezione Morse	8/9	106
Tiny BASIC: il comando ELSE	15	120
Il trattamento dei file sui personal computer 1*	23	72
Il trattamento dei file sui personal computer 2*	24	85
Riempimento di aree sullo schermo con il DAI	25	93
Il trattamento dei file sui personal computer 3*	26	85
Il trattamento dei file sui personal computer 4*	28	67
APX: Atari Program Exchange	30	108
DIZ 80	46*	50
C 64		
Quando la grafica diventa semplice	45*	96
Timer per VIC e C 64	50*	60
Monitor per C 64	51*	56
CBM		
PET pratico	8/9	111
Merge (fusione di programmi)	10	120
Create una libreria programmi su cassetta	11	103
CBM e stampanti ASCII: come ottenere caratteri minuscoli	12	88
Petit choses (piccole cose)	12	113
Simulazione del tasto REPEAT	15	124
GET e INPUT senza rischi	16	126

PET grafico a 80x50 pixel	17	104
File di dati	18	101
REPEAT, GOTO e GOSUB calcolati	20	131
Esadecimale/Decimale/Esadecimale	22	144
4.000 punti grafici	25	72
L'input di espressioni numeriche	26	131
Gestione cassette	28	109
Routine di hard-copy	29	136
Chiudete in cassaforte i vostri programmi BASIC	37	151
Il PET anima il Mini Robot	38	151
Velocizzare il bubble sort	38	155
PET Flash	53*	2
Krypton	55*	30
File recovery	56*	50
HP		
Programmi binari per gli HP serie 80	40*	72
Utili 75	47*	24
Caratteri speciali per 75	49*	30
Programmare per lo schermo sensibile dell'HP 150	52*	19
Organigrammi e diagrammi di flusso	55*	46
Sharp		
Hard copy	38*	112
ZX81		
Ingrandimento grafico	21	135
Maiuscolo e minuscolo	28	110
Miracoli	42*	120
T199		
Spiritelli per TI	51*	2
Elaborazione testi	56*	71
VIC 20		
L'animazione con il VIC	27	127
Grafica facile con il VIC 20	31	139
Joystick e paddle	32	119
L'istruzione ON ERROR sul VIC	39*	117
Function-key	48*	41
Caratteri giganti	55*	55
Utility per VIC 20	56*	7

GIOCHI

Titolo	Bit n.	Pag.
Apple		
Nel labirinto	24	141
Provariflessi	26	111
Giochiamo in Borsa	32	87
Robotwar il gioco dell'era informatica	36	112
Forza quattro	46*	3
Tetraedro	48*	2
Scorpion	49*	38
Tennis e Hockey con PL/Bit 3*	56*	2
Atari		
Sillabe e tirannide	37	147
BASIC		
Giocare a golf con il computer!	2	69
Giochiamo a dama con il computer!	3	77
Life (il gioco della vita)	3	81
Un gioco di logica: Inversione	4	80
Chomp	4	85
MasterMind	5	95
Indovina l'animale	14	44
La febbre della Borsa	16	107
Star Trek	41*	75
Totocalcio computerizzato 1*	55*	16
Totocalcio computerizzato 2*	56*	12
C 64		
Giochiamo a briscola	52*	13
Un crossword puzzle editor per il C 64	54*	23
Casio		
La zanzara e il camaleonte	39*	101

Attenti ai platani!	41*	64
421	44*	84
Immersione rapida	46*	63
Caccia alla cifra	47*	18
Prova riflessi e Simon	50*	28
Il plotter si diverte	55*	26
Avventura nel deserto	56*	44
CBM		
Dama cinese	6	93
Gioco di simulazione: la fattoria di Mr. Brown	8/9	98
Campionato di calcio di serie A e B	11	82
Slalom gigante	16	116
I giochi sulle scienze sociali e la simulazione 17	82	114
Campionati di Formula 1 e Formula 2	18	92
Il dado è tratto	19	97
I giochi sulle scienze sociali e la simulazione 21	114	114
Missione bombardamento	23	112
ROM il robot	25	113
Il Serpentone	31	130
Grand Prix	33	153
Ghost's Maze	35	83
Algol	36*	80
Breakpoint	38*	96
Rompicapo di Rubik	39*	73
Breakout	39*	93
Life: la vita continua	40*	102
Formula 1 a cronometro	49*	20
Sharp		
Intercept	39*	106
Slida all'ultima bracciata	42*	106
Il suonatutto	42*	108
Un'emozione tascabile	45*	98
Un labirinto in tasca	45*	100
Spectrum		
Duetto per Spectrum	41*	70
Doppietta per ZX	46*	26
Zip	47*	47
Simulavolo	48*	50
Poke-Man	53*	9

Lo Spectrum pescatore	54*	34
Lettere cadenti	56*	78
ZX81		
Slot Machine	17	107
Mini Roulette	20	132
Il labirinto	23	122
Gioco del pozzo	24	153
Gioco della rincorsa	25	109
Master Mind	26	129
Mini Roulette	33	157
ZX80		
Un gioco d'azzardo: i dadi	35	86
Atterraggio strumentale	38*	114
Yachtzee	39*	114
Robot	42*	118
UFO	43*	104
Parolaio	44*	98
Tredimensioni	45*	112
Eatman, il mangione	50*	62
VIC 20		
Gran Premio	28	114
The wall	33	159
Horse Race, un VIC-Bookmaker	35	98
Parliamo e istogramma	36	155
Battaglia navale	37	154
Spacca mattoni	38*	122
Il gioco della scimmia	38*	124
Missione bombardamento	39*	124
Cercamine	39*	126
Provariflessi	42*	110
Sequence	43*	100
La partita	44*	110
Il folletto antropofago	45*	112
Poker	47*	50
Slalom	48*	60
Il VIC impara dall'esperienza	49*	35
Score statistica applicata al basket	51*	7
Una partita a golf	53*	49
Lettere in disordine	54*	3

indice generale software

SCIENTIFICI

Titolo	Bit n.	Pag.
Apple		
Sommando sinusoidi	17	96
Rappresentazione di una serie di Fourier	25	105
Il computer: una struttura di calcolo con funzioni decisionali	35	45
Misure elettriche con il calcolatore	37	119
Rappresentazione degli sforzi di una trave	37	125
Le derivate simboliche in Pascal	40*	80
Determinazione di conifere mediante tavole dicotomiche	43	136
Il personal computer come sistema di sviluppo	43*	68
Disegno assistito dal computer	46*	20
FP, Plot	50*	2
Costellations	55*	2
BASIC		
Progettiamo in BASIC un filtro attivo	19	80
C 64		

Analisi numerica	53*	53
Combinator	56*	54
Casio		
Lo studio di funzione con il Casio FX-702P	33	125
Grafici di funzione con il Casio FX-702P e FP-10	39*	98
Quante probabilità vi sono che	45*	84
La titolazione col computer	53*	26
CBM		
Soluzioni di sistemi di equazioni	12	78
Analisi armonica	13	102
Sezione rettangola-presseo inflessa	31	89
A.A.A. numeri perfetti cercasi	39	62
Calendario cosmico	40*	60
Ordinamenti e aggiornamenti veloci mediante alberi binari	42	152
Progettazione elettronica	45*	86
Statistica ad una dimensione 1°	47*	21
Statistica ad una dimensione 2°	48*	12
Statistica a due dimensioni 1°	50*	50
Statistica a due dimensioni 2°	51*	32
HP85		
Disegno tecnico per HP-85	38*	108
Epato	43*	88
I quadratini latini	43*	94

Calcoli di ingegneria elettronica	44*	94
HP-Stat	46*	44
Modelli simulatori	50*	36
Minimizzazione di funzioni in più variabili	54*	17
Esperimenti fattoriali	56*	59
M20		
Analisi armonica	52*	24
Pascal		
Il curvilineo computerizzato	41	84
Spectrum		
Diagrammi di Bode	55*	59
ZX81		
Interpolazione e integrali per ZX81	27	121
Grafici di funzioni e Sinclair	41	66
Codici colori e resistenze	49	54
T199		
Grafici di funzione	52*	57
Calcolo di strutture	53*	42
Calcolo del determinante di una matrice quadrata di ordine n	54*	28
Risoluzione di sistemi lineari con il metodo diretto di Gauss	55*	56
VIC 20		
Regressione e alta risoluzione grafica	46*	3

DIDATTICI

Titolo	Bit n.	Pag.
Apple		
La chimica e il computer	22	132
Ohm's Law	22	139
Didattica con il personal computer 1°	30	139
Didattica con il personal computer 2°	31	75
Didattica con il personal computer 3°	32	75
Didattica con il personal computer 4°	34	105
Didattica con il personal computer 5°	36	81
Algoritmi aritmetici: MCD, mcm e numeri primi	37	143
Didattica con il personal computer 6°	42	125

Didattica con il personal computer 7°	44	135
Ciclo Otto Teorico	52*	2
Atari		
Asta che cade nell'Atari	35	79
BASIC		
Matematica elementare	1	79
Lingue estere e microcomputer	36	117
Fisilab: il personal nel laboratorio di fisica 1°	37	129
Fisilab: il personal nel laboratorio di fisica 2°	38	163
Fisilab: il personal nel laboratorio di fisica 3°	44	151
C 64		
Teacher-Machine	54*	2
Come polarizzare i transistor con il C 64	55*	42
Casio		
Trigonometria in tre dimensioni	54*	12
CBM		
Cartesio	25	79

DAI		
Didattica del moto circolare con il personal computer	37	113
M20		
Plotter: disegnare con l'Olivetti	54*	5
Spectrum		
Ali Baba	45*	109
Bip-bip	49*	62
Prima e Terza	50*	54
L'isola del tesoro	52*	37
ZX81		
Un po' di matematica con il Sinclair	44*	100
Registro computerizzato	54*	14
VIC 20		
Asta che cade	38*	118
Filetti e gravità	38*	128
L'Italia in VIC	51*	15

VARI

Titolo	Bit n.	Pag.
Apple		
Data Base Personale 1°	7	51
Data Base Personale 2°	8/9	41
Data Base Personale 3°	10	51
Apple in graphic, Apple in music	10	117
Data Base Personale 4°	11	46
Apple graphic	13	105
La mela musicale	17	94
Un mini-compilatore BASIC per Apple II	20	45
La mela che compone	21	120
Conosci i tuoi biontini	21	124
Curare l'ittero con il computer	26	95
La funzione RND per creare immagini	29	131
Chiare, fresche e dolci labbra	36	129
Planet, un supporto agli smemorati	38*	68
Apple-Chef	42*	76
BASIC		
Lavorare in BASIC	2	48
L'accesso su memorie di massa in BASIC	3	54
L'ingegnere e il personal: la Legge 373	19	86
Conversione di cifre in lettere	23	88
Intelligenza artificiale e "sistemi esperti" 1°	32	67
Intelligenza artificiale e "sistemi esperti" 2°	34	110
Intelligenza artificiale e "sistemi esperti" 3°	36	100
Archivio dischi	48*	6
C 64		

Facciamo musica con il C 64!	40*	74
Memory Alfa IV	48*	28
Tape-Label	49*	56
Casio		
Simulazione e pocket	38*	90
Agendina	50*	35
FX-702P Text Editor	51*	12
Il ragioniere PB-100	52*	2
CBM		
Il calendario di Bit	7	90
Vita da puntini	12	83
Olivetti, un programma di editing	13	112
QTH Locator	16	110
Parliamo di crittografia	20	119
Digital clock	21	131
Sintesi sonora	24	149
Hard copy in BASIC	32	113
PET Word Processing Program	32	146
L'in-cubo di Rubik	36	147
PET Text Editor	38*	68
Effetti bancari	38*	90
Siri	41*	58
Lukasiewicz	44*	90
1X2	45*	102
Compil		
Dedicato agli astrofili	35	60
DAI		
DAI! Aggiorniamo la classifica	39*	102
HP		
HP75C: la partita doppia	39*	104
Calcoli finanziari con gli HP serie 80	42*	93
Logos: un programma creativo	53*	5
M20		

Parola di elaboratore 1°	47*	28
Parola di elaboratore 2°	48*	42
Sharp		
Etichette per musicassette	42*	100
Regata	53*	12
Spectrum		
Dizionario	53*	38
ZX81		
Passo del cavallo	16	129
Agenda telefonica	18	102
Il calendario	19	98
Cronometro	22	147
Trattamento testi su ZX81	29	139
Grafici a losa con Sinclair	30	111
Come passa il tempo, con Sinclair	31	135
256x256 Pixel per ZX81	34	149
Calù	39*	68
Modello di previsione di vendite con lo ZX80/81	40*	111
ZX micologo	46*	40
Age '84	47*	58
Verifica della comprensione dei testi	48*	57
C/C con ZX81	51*	10
T199		
Rubrica personale	50*	22
VIC 20		
Invitiamo gli amici ad un party usando il VIC 20	29	142
La definizione dei caratteri con il VIC	30	114
VIC-clock	34	151
Dieta calorica	39*	122